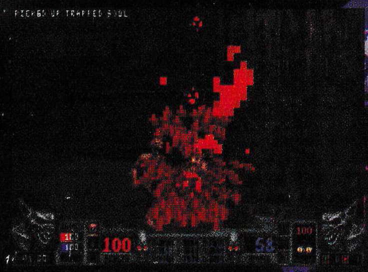
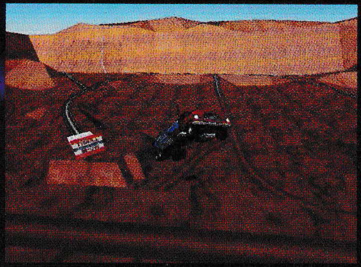
HACKER

Velika nagradna igra!!!



Blood

Theme Hospital



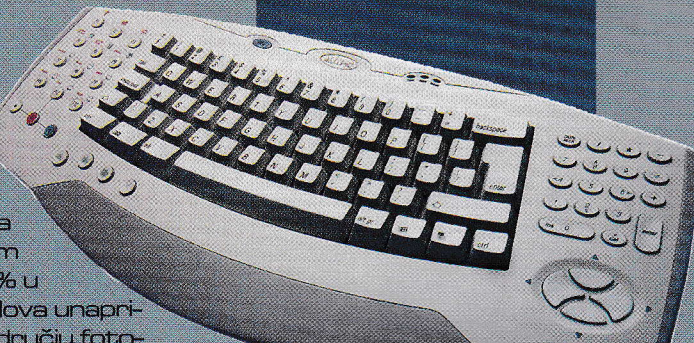
Interstate '76

Tema broja

X-Wing vs. TIE-Fighter

PRVI HRVATSKI ČASOPIS ZA INFORMATIČKE IGRE • BROJ 27 • LIPANJ 1997 • CIJENA 22.90 Kn

ALPS

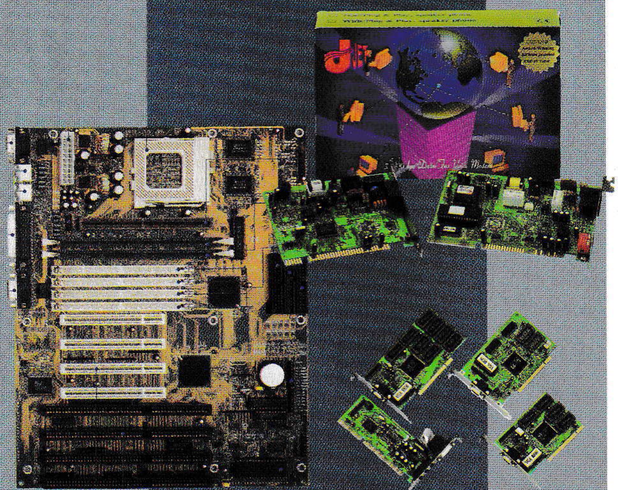


ALPS; JAPAN; IRSKA - njihova je specijalnost na području vanjskih dodataka za PC i MAC KOMPATIBILNA RAČUNALA. Vodeća tehnologija i pouzdanost rezultiraju globalnom prezentacijom ALPS OEM proizvoda sa 50% u području tipkovnica za prenosiva računala. Nova unapređena tehnologija (ALPS MICRO DRY) u području foto-realističnog kolor ispisa, penje se iznad granica profesionalnog u korist DTPa na računalima. Dizajn visoko kvalitetnih miševa i tipkovnica koji dolaze s potpisom vodećih svjetskih tvrtki, nova rješenja MULTI CD I FLOPPY diskova, dobro su jamstvo za budućnost.

miro

miro AG BRAUNSCHWEIG, GERMANY - svjetska je vodeća tvrtka u području digitalnog videa, grafike i multimedije i stoga slogan ove tvrtke "PAMETNA MULTIMEDIJSKA RJEŠENJA" nije samo slogan, već i znak kvalitete svih proizvoda tvrtke MIRO. Snaga vizije i analitički pristup uvijek su bili poticajna snaga napretka koja jamči uspjeh MIRO proizvoda u svim glavnim područjima upotrebe; od profesionalnih rješenja grafičkih kartica do novih područja digitalnog videa gdje MIRO postavlja standarde.

JET BOARD



JETWAY INFORMATION CO., TAIPEI, TAIWAN R.O.C. - proizvode mjesečno 100 000 matičnih ploča najviše kvalitete i performansi i razumne cijene. Dvije vrste proizvoda i tri povezane tvrtke stavaljaju JETWAY u kategoriju proizvođača srednje veličine PC matičnih ploča i dodatnih kartica (VGA, SOUND, FAX/MODEM). Njihovo dvogodišnje prisustvo u Južnoistočnoj Europi, vodeća pozicija u svim usporednim testovima predstavljaju dovoljno.

ARX

ARX HAMBURG, GERMANY - njihova specijalnost su monitori. Visoki kriterij i kvaliteta daju kvalitetne monitore za opću namjenu proizvedene od vodeće Taiwanske tvrtke DELTA. Profesionalni ARX DELTA monitori su prisutni više od dvije godine na Južnoistočnom europskom tržištu sa uvijek dobrim odnosom cijene, kvalitete i, iznad svega, pouzdanosti.

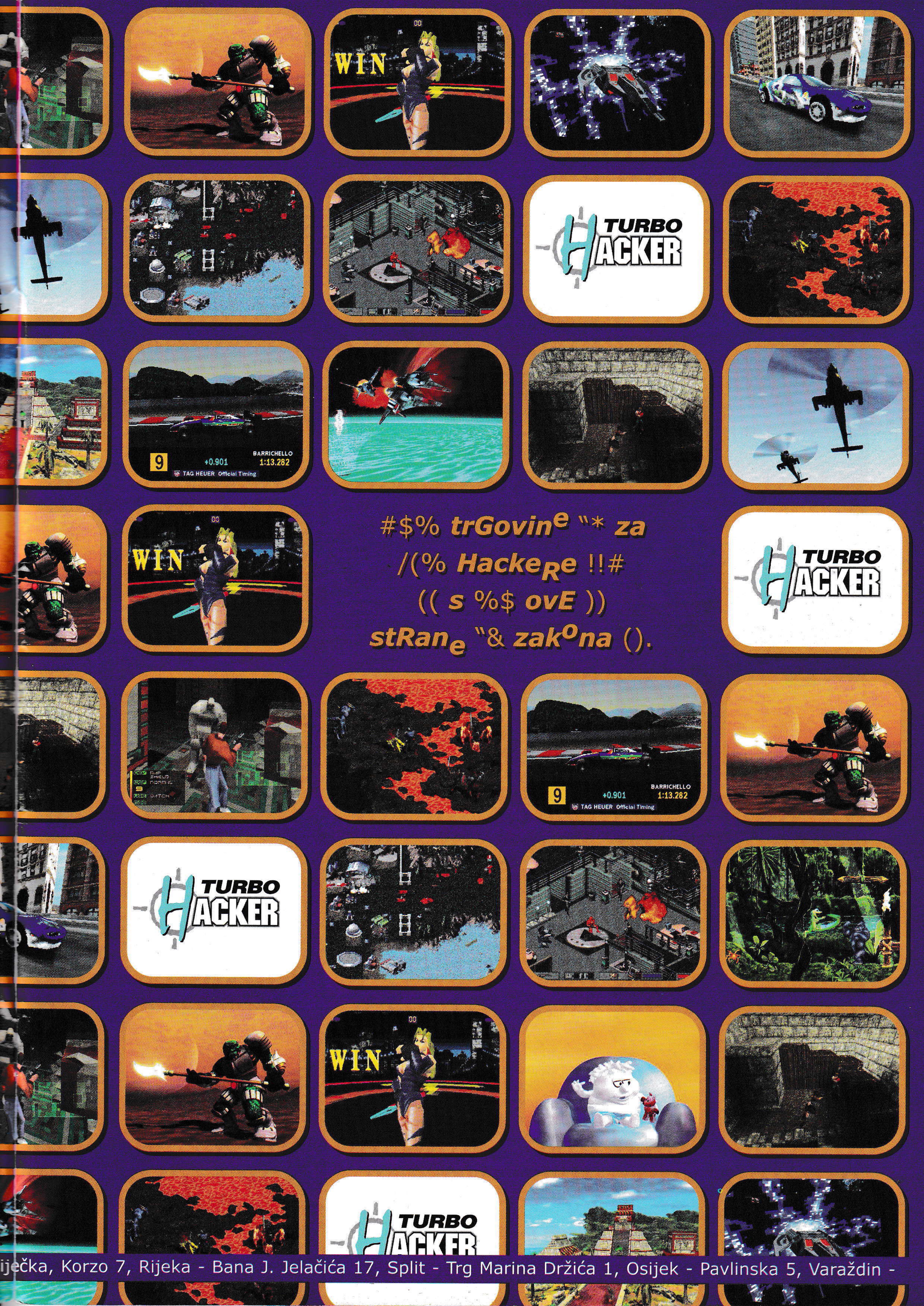
WIB D.O.O.

Quality makes the difference

ZAGREB - CROATIA, TEL./FAX +385 1 - 150-666
161-784, 455-3010, 455-1231
OD 16.6. NOVA ADRESA - NOVA CESTA 158
NOVI BROJEVI TELEFONA - TEL. +385 1 - 395 -
004, 395 - 006, 395 -007, FAX. 455 - 0481
E-MAIL: WIB@WIB-CO.COM
HTTP://WWW.WIB-CO.COM

VELIKA SLIKA
ZA MALI NOVAC
Goldstar StudioWorks 74M - multimedijalni monitor
Ugrađeno stereo pojačalo i zvučnici
m.p.c. SAMO 3396 Kn
17"
2 GODINE GARANCIJE!
GoldStar
GoldStar LG Electronics Inc.
Studioworks 74m
Ve-mil
HR - 10000 ZAGREB
FALLEROVO ŠET. 22
Tel./fax: (01) 366-363,
366-452, 367-700, 367-701
Microsoft Official Dealer

TURBO HACKER
- Importanne Centar, Zagreb - Medulićeva 12, Zagreb - Stroosmayerov trg br. 7, Zagreb - Karolina Rije


TURBO HACKER
#$% trGovine "* za
/(% HackeRe !!#
((s %$ ovE))
stRane "& zakona ().
iječka, Korzo 7, Rijeka - Bana J. Jelačića 17, Split - Trg Marina Držića 1, Osijek - Pavlinska 5, Varaždin -

HACKER
Prvi hrvatski časopis za informatičke igre
Izlazi mjesečno

Izdavač:
JANUS LINGUA d.o.o.
za novinsko - nakladničku djelatnost
Petrinjska 11, 10000 Zagreb
tel/fax: 01/435-179
žiro račun: 30105-603-28346

Direktor:
Senka Kušer

Tehnički urednik:
Tomislav Mijić

Glavni i odgovorni urednik:
Krešimir Mijić

Layout:
Robert Rebernak

Grafički urednik:
Silvano Bucić

Prijelom:
Bíbor Szilárd Király

Suradnici:
Hrvoje Kablar, Miroslav Puljiz, Damir Rukavina, Tihomir Jauk, Miloš Vlaisavljević, Dario Rakovac, Kristijan Žibreg, Patrik Pencinger, Domagoj Korak, Igor Duić, Robert Gabelić, Berislav Jozić, Luka Mihaljević, Usama Kalit, Dominik Susmel, Roman Horvat, Vedran Januš, Tomislav Šindler

Strip:
Goran Stančić

Lektor:
Ankica Đerek

Računovodstvo:
Melita Šobot

Izrada filmova i design:
Studio Janus
Petrinjska 11, 10000 Zagreb
tel/fax: 01/435-179, 427-883, 429-810

Tisak:
Tiskara Meić
Šenoina 25, 10000 Zagreb
Tel/fax: 01/523-613

ISSN 1330-7126

Mišljenjem Ministarstva kulture RH, temeljem Br. 612-10/94-01-103 "HACKER" je oslobođen plaćanja poreza na promet

E-mail adresa:
hacker@zg.tel.hr

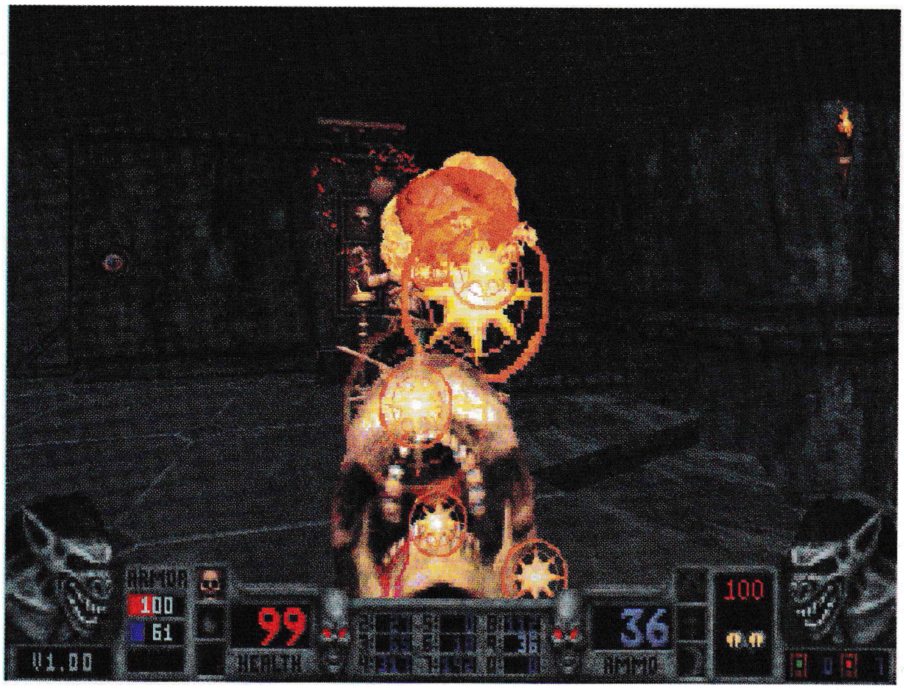
WWW stranice:
http://www.tel.hr/hacker

Časopis je napravljen na računalima
GATEWAY2000
u programima QuarkXPress i Adobe Photoshop.

IGRE

TEMA

Ako ste mislili da je ovo samo još jedna u nizu "već viđenih" i suhoparnih STAR WARS simulacija, grdno ste se prevarili. Internet i mrežno multiplayer igranje, odlična grafika, gomila dobre akcije i najuspješnija SF priča elementi su novog kralja svemirskih simulacija. X-Wing vs TIE Fighter je igra koju krasi izrazito visok stupanj realnosti; dragi čitatelji, Lucas Arts nas je i ovoga puta ostavio bez daha.

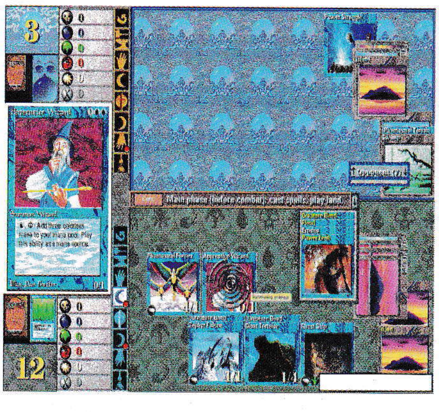


RUBRIKE

Škotska je domovina Whiskeya, kilta, Bravehearta i, među ostalim, golfa. Napokon ćete nakon mase američkih terena moći igrati i na "domaćem", težem i zanimljivijem.

Kada izađe neka dobra igra puna noviteta, nakon najviše mjesec-dva izađe slična, ali dva-tri puta krvavija. Interstate 76 će, očigledno, doživjeti istu stvar. Sve u svemu, provjerite nove načine razvaljivanja protivnika.

Ovakav tip igara me oduvijek podsjećao na Billove nepodopštine. Napraviš grafički engine, nabacaš dvadesetak čudovišta i oružja. Napraviš jednostavne taktičke zaplete i imaš igru. Očekujte igru koja se bazira na HEAVY GEAR svijetu, radi uz pomoć MECHWARRIOR grafičkog enginea, a dešava se na planeti koja je nazvana TERRA NOVA. Originalno, zar ne?

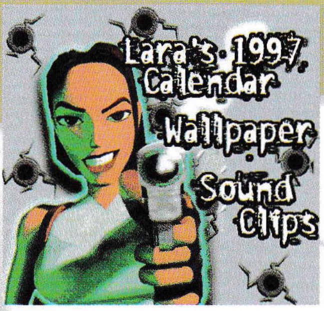


HARDWARE

Današnji su pisači znatno napredovali omogućavajući ispis visokokvalitetnih otisaka u boji. Koliko je Cannon na vrhu ljestvice vodećih proizvođača u svijetu pisača, prosudite čitajući tekst u Hackeru.

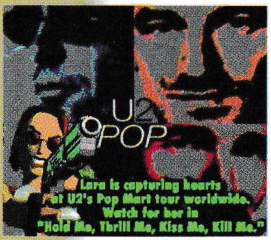
POPIS OGLAŠIVAČA

PISMA ČITATELJA



Dakle ljudi,

Promijenili smo izgled časopisa, zatim smo povećali broj stranica, onda razmišljamo što bi još pa vam u ovom broju priredimo nagradu igru. Po principu - što lakše to bolje nagrade i nećemo vam zamjeriti ako se javite u velikom broju. A jamačno ima i onih koji mrze slati dopisnice i zauzvrat dobiti pisač, skener ili nešto slično. Za takve smo igrače pripremili izuzetno vruće najave i ekskluzivni prikaz igre Quake2. Nek vam se nađe pri ruci. Rubrika Savjet više o ovom broju otkriva da je i Diablo imo mračne tajne kojima smo mudro doskočili. Sada možete varati prijatelje koliko vam volja. A na kraju, umjesto pozdrava poruka: dragi čitatelji, za utjehu svima koji su nas tražili da objavimo adresu i podatke djevojke koja je krasila stranice igre Tomb Raider, objavljujemo poster isto tako slavne glavne junakinje Lare Croft za koju smo saznali da će u sljedećoj turneji grupe U2 biti njihovim zaštitnim znakom. Dakle, nek' vam slika jedne zamijeni tugu za onom prvom. Sve je uostalom stvar navike.



? Više nego cijenjeno i obožavano uredništvo Hackera!

Pratim vas od prvog broja i mislim da te apsolutno genijalni. Vaši tekstovi su krcati humorom, opisujete super igre, imate najbolje rubrike... Iako nemam nekih primjedaba na vaš rad, imam par prijedloga:

1. Ako vam je prevelik trošak stavljati CD u svaki broj, stavite ga u svaki 3. ili 5. Usput, mislim da biste na CD mogli ubaciti koju dobru www stranicu.
2. Imam samo dvije riječi za napisati: Hoooćeeemmooo Kataaalooge!!! Moram vas pohvaliti za novogodišnji broj (katalog Prebeg Commerca i najave za sljedeću godinu).
3. Nakon što ste napisali sve dobre www stranice, mogli biste u svakom broju opisati na dvije ili više stranica web site neke poznate firme (Lucas Arts, Elektronic Arts, Sierra..) na kojem bi bio info i neke lijepe sličice iz igara, tekstovi...

Stay

! *U svakom broju dokazujemo da nismo opisali sve dobre www stranice. Uvijek nastojimo prikazati priličnu količinu zanimljivih adresa (zanimljivih što zbog sadržaja, što zbog grafike i sl.) i mislimo da uspijevamo na tako malom prostoru pružiti maksimalan broj informacija. Iako su kod nas "gostovale" stranice svih većih programerskih ili izdavačkih kuća, nema razloga da ih ponovo ne opišemo ukoliko se pokaže dobar razlog za to.*

? Poštovano uredništvo, o kvaliteti časopisa neću govoriti, ali ma koliko bili super, imate i sitne greškice. Bit ću kratak:

Ne mogu pomisliti na ocjenjivanje igara. Grafiku i zvuk često ocjenjujete bez greške, ali ocjena za igrivost je katkad potpuni promašaj.

Želio bih da PSX-u date malo više mjesta jer je to i zaslužio! U prošlom ste broju jednom čitatelju rekli da PSX ima povlašteno mjesto u svakom broju, što je i točno, ali dajte vi njemu jednu rubriku, makar bila na jednoj stranici!!!

Teme brojeva su vam odlične, ali tema broja treba biti svaka nova igra, a to su MK4 i Tekken 3 pa njih uvrstite u ovu rubriku. Objavite postere ovih igara. Još par pitanja: Koliko košta MK4 i može li se igrati na PSX-ur? Hoće li Sony Playstation dobiti zastupništvo u Hrvatskoj?

Darko

! *Nismo napisali da PSX ima povlašteno mjesto u časopisu. Uz sve pohvale i dobre riječi, mi i dalje ostajemo kod svog usmjerenja pri odabiru igara i nastojimo pomiriti najveći broj vaših želja i zahtjeva. Na žalost, iako je bilo šuškanja o dolasku Playstationa u Hrvatsku na velika zvona, o sponzorima i sl. sve je palo u zaborav i morat ćemo i ovoga puta "preko granice" po novi softver ili dodatke za igranje. Što se pak tiče cijene igara, raspitaj se u trgovinama koje prodaju igre.*

? Štovano uredništvo, čitam vas od prvog broja i milim da ste najbolji. Bili bi još bolji kad bi uveli neke promjene. Trebali bi uveesti CD-prilog svaka 3 mjeseca. Win 95 učionica je čisti promašaj pa je ili ukinite ili počnite u njoj pisati nešto korisno. Novi strip je O.K., ali bolje bi bilo da prvo završite onaj stari (žrtvujte u jednom broju središnjih 16 stranica). Proširite HACK GALERIJU na dvije stranice jer mnoštvo super crteža ostaje neobjavljeno. Objavite malo više adresa za Internet. Imam pitanje:

1. Može li se na običan Pentium priključiti skup MMX čipova i koliko bi to koštalo?

Sa željom da idete još 1000 brojeva, pozdravljaju vas vaši vjerni čitatelji

Mislav, Ivan, Filip iz V. Gorice

! *Ugradnja MMX čipova ovisi o matičnoj ploči tvog Pentium računala. Više detalja o tome možeš pročitati u uputstvima koja si dobio prilikom kupnje matične ploče.*

? Štovano uredništvo, čitam Hacker od 1. broja i prati sam kako se poboljšavate (glede kvalitete i broja stranica, te humorističnim opisima igara). No neugodno me iznenadio 25. broj - očajno loše i nepregledno novo rješenje, nema rubrika Flashback i Legende itd. Pitanja (molim odgovorite na njih) i prijedlozi:

1. Povećajte broj stranica za prilog.
2. Izbacite sve one hardware gluposti jer je ovo ipak časopis za informatičke igre (tako bar piše na naslovnici).
3. Ako dobijete CD - prilog, radije ga izdajte posebno (nešto kao Pixel) jer ne vjeruje da će vlasnici Amiga ili konzola biti presretni kad budu morali (ako) davati 10-15 kn više za CD koji će im biti najkorisniji kao frizbi
4. Vratite Trashcan
5. Koliko će koštati igre za N64
6. Uvedite rubriku u kojoj bi čitatelji glasovali za najboji frp, arkadu ili strategiju.
7. Zašto trošite dragocjeni prostor na glupe shit igre tipa Tempest 2000 kad možete staviti mnogo zanimljivije stvari.

P.S. Zašto je Doom 2 dobio ocjenu za igrivost 100%, a Đuka Plutonium, pak, samo 82%?

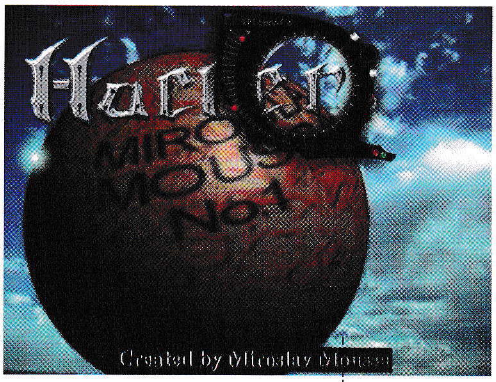
Puno pozdrava od Tončija iz Splita

! *Eto, nije svakom promjena draga ali vjerujemo da si se već navikao naš novi izgled i da ćeš mu pronaći i koju dobru stranu. Uostalom, s obzirom da gotovo u svakom broju odgovaramo na gotovo identična pisma, žao nam je što se možda nisi osvrnuo na novu rubriku (Tech Report) ili na dodatke Net+, INFO+ ili sl. Iako znamo da su vam stare rubrike drage, nadamo se da zapažate kako su one i dalje ostale u časopisu (npr. Legende u sklopu rubrike Amiga World gdje najčešće opisujemo igre za PC I Amigu) ali da ih zbog modernije, novije koncepcije novina nismo isticali. Bilo bi nam draže da nam napišete što biste novo željeli u Hackeru a ne koje biste stare rubrike popravljali ili proširivali. Dakle, ako imaš prijedloga - javi nam se ponovo.*

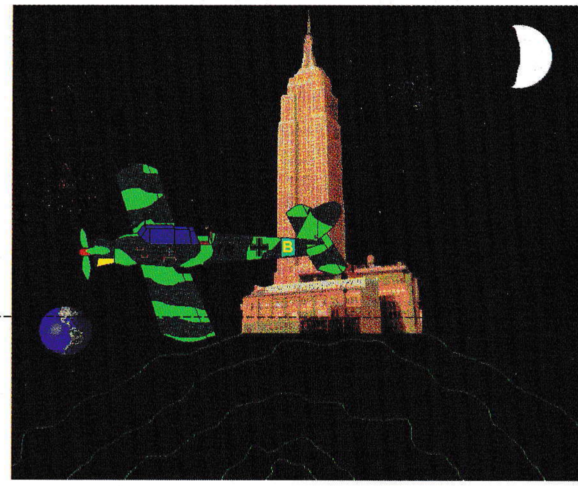
HACK GALERIJA

Autor: Vedran Petričić
Starost: 17
Platforma: PC 486/33, 8Mb
Program: 3D Studio 4.0, Adobe Photoshop 2.5, Corel Draw 5

HACKER No.1

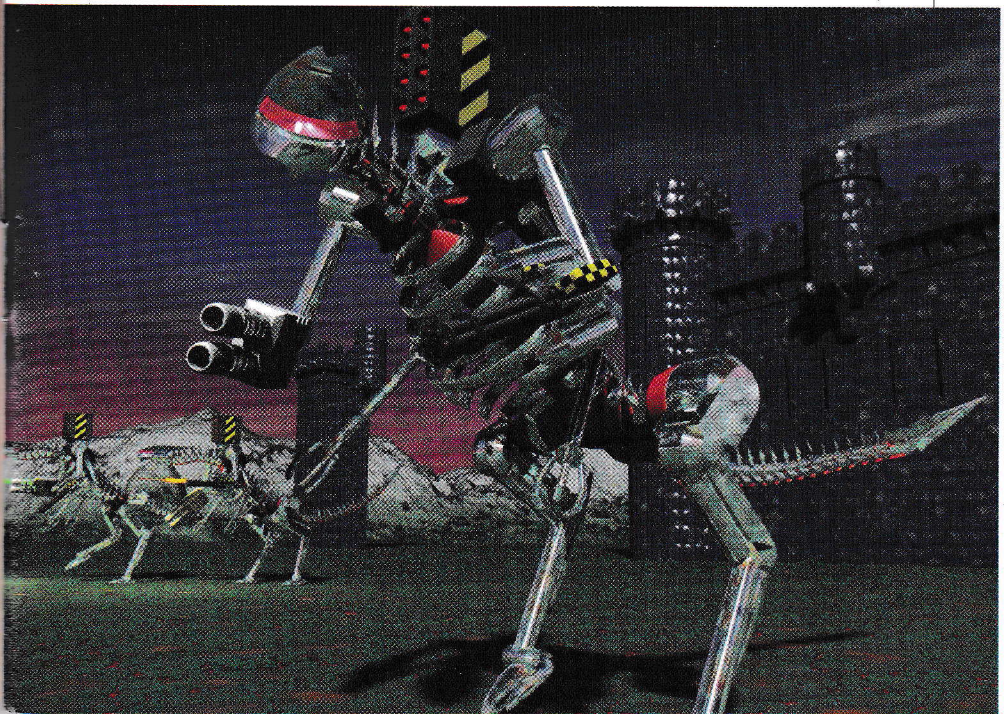


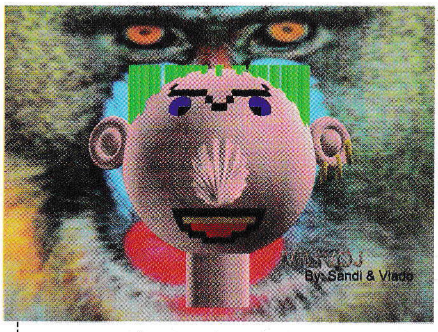
Autor: David Petrc
Starost: 16
Platforma: PC 486/100, 16Mb
Program: PaintBrush, 3D Studio MAX



Autor: Miroslav Musa
Starost: 23
Platforma: PC P5/166, 16Mb
Program:Paint Shop Pro 4.12, Universe, HiJaak Morph

Autor: Miroslav Hundak
Starost: 20
Platforma: PC P5/100, 32Mb
Program: Povray 3.0, Terrian Maker





Autor: Vladimir Prenner, Sandi Bakijac
Starost: ??
Platforma: PC P5/133, 24Mb
Program: TrueSpace

Domagoj Korak

Claw

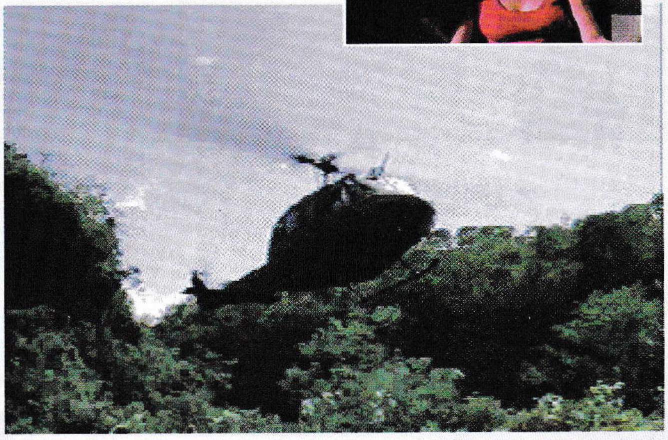
Izuzev par časnih iznimaka (Rayman, Pitfall i Jazz JackRabbit), platformske igre na PC-u nisu baš ostavile dublji trag. Nova platformska igra koja nam dolazi iz Monolith Productionsa ima ambicije to promijeniti. U igri ste u ulozi kapetana Clawa, pustolovnog mačka koji biva zarobljen i u svojoj ćeliji pronalazi pismo prijašnjeg zatvorenika. Pismo govori o magičnom predmetu koji onome tko ga nađe osigurava devet života. Naš junak bježi iz zatvora i kreće u potragu za njim. Igra podržava igru za više igrača i to kao kooperativni mod za dva igrača na jednom računalu ili preko modema. Postoji i mogućnost igranja putem Interneta, što dosad nismo imali kod ovakvog tipa igara, gdje će se moći u igru uključiti do 64 igrača odjednom. Kako će to izgledati u stvarnosti, ne znamo ali vrijedilo bi iskušati. Razmišlja se čak i o editoru kojim bi se mogli kreirati nivoi. Claw će, uz lijepu grafiku i animaciju te mogućnost igranja preko Interneta, zasigurno biti jedna od platformskih igara koje ćemo dugo pamtiti.

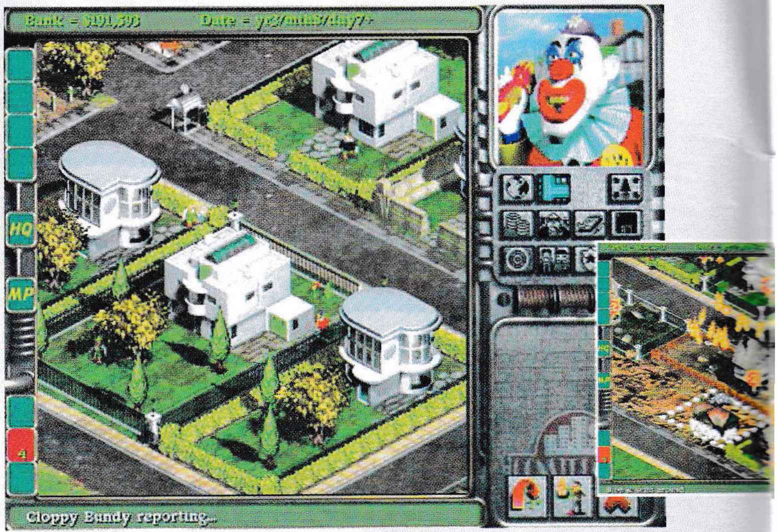
PC CD | **Monolith Productions**

Soldier Boyz

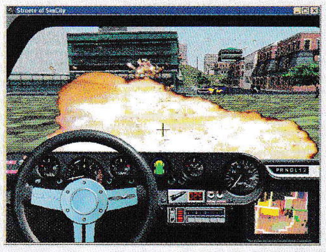
Kao što ste vjerojatno mogli zaključiti po slikama, ovo je još jedna od onih igara u kojima je vaša jedina zadaća brzo usmjeriti nišan na svakog negativca u igri i pritisnuti lijevo uho vašeg glodavca. Ali, čim se takve igre još rade, onda ih netko zacijelo kupuje. E, baš zbog takvih spominjem novu igru Soldier Boyz, koja je spoj prije rečenog i video filmova s budžetom od 50.000 $. Ustvari, pomoću istoimenog filma, ova je igra i napravljena pa ako ste ga slučajno gledali, već znate što vas čeka. Za one koji pojma nemaju, reći ću da je igra smještena u današnji Vijetnam, a ne za vrijeme rata. Vođa gerile, Vinh Moc, oteo je bespomoćnu i zgodnu kćerku američkog multimilijunaša tražeći za nju poveću otkupninu. Bogati je tata okupio skupinu probranih kriminalaca iz kalifornijskog zatvora pod vašim vodstvom nebi li spasili njegovo dijete. Tijekom igre će pred vaš nišan izletjeti i poneki civil koji će vam, ne budete li prebrzi na okidaču, dati korisnu informaciju. Želite li vidjeti kako interaktivni film ne bi trebao izgledati, onda nabavite ovu igru. Za one ostale, koji nisu zainteresirani, treba reći samo da je ova igra D.O.A.

PC CD | **Dreamcatcher Interactive**

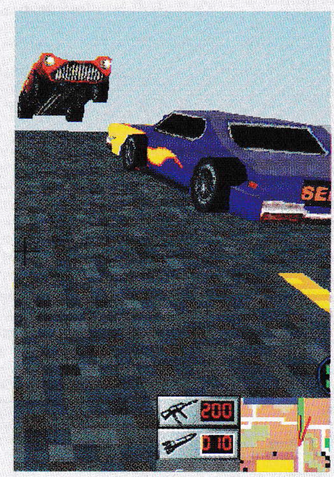




Ballblazer Champions



The Streets of SimCity lek.r Maxis već duži niz godina živi od svojih Sim igara. U zadnje su vrijeme otkrili novi recept za pobiranje novaca. Prva je igra bila Sim Copter, koja vam je omogućavala vožnju helikopterom po gradu. Zanimljivost je bila što ste mogli učitati i bilo koji snimljeni grad iz SimCity 2000. The Streets of SimCity je 3D automobilstička jurnjava gradovima iz SimCityja 2000. Osim jurnjave, moguće je gađanje i uništavanje protivničkih vozila. S igrom ćete dobiti određeni broj gotovih gradova, ali možete učitati i bilo koji vaš grad iz SimCitya 2000. Dakle, ako imate kod kuće Simcity 2000, onda automatski imate i editor nivoa za ovu igru. Za vožnju vam stoji na raspolaganju pet različitih vozila te naoružanje u vidu projektila, mina, mitraljeza i još neko-

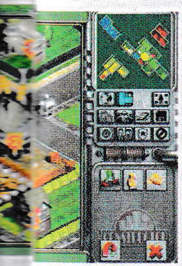


liko iznenađenja. Kod vožnje su mogući i spektakularni efektni sudari. Moći ćete igrati i u mreži, i to do osam igrača. Mogli bismo reći da je Maxis Sim Copterom i ovom igrom napravio dobar potez i nekoliko godina produžio život već legendarnom SimCityju.

PC CD | **Maxis**

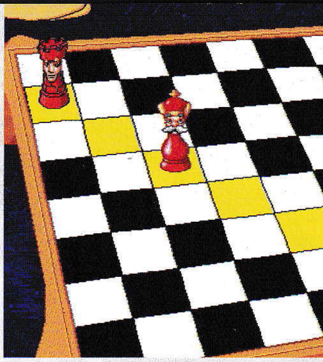
Constructor

Ovo je igra u kojoj ćete se, uz puno humora, kontakata s likovima i strategijskog razmišljanja, baviti izgradnjom građevina. Vi ste u ulozi građevinskog poduzetnika čiji je cilj napraviti što više zgrada i nitko ga u tome ne može spriječiti. Igru započinjete s jednim zemljištem i na njem trebate napraviti sjedište svoje tvrtke. Na samom početku imat ćete nekoliko radnika i manju količinu novca. S tim sredstvima morate postići barem jedan od sljedećih ciljeva: biti najbogatiji na svijetu, napraviti sve vrste građevina, imati bar jednu građevinu na svakom teritoriju ili napraviti grad u kojem će svi biti sretni i zadovoljni. Grafika u igri je vrlo detaljna, igra obiluje malim animacijama po terenu koje unose život. U igri će biti i dvije vrste likova, neki su od njih dobri (policajci, graditelji, stanari), a neki loši (hipiji, provalnici, klauni). Igra bi po svemu izrečenom trebala biti vrlo zabavna, a pogotovo ako budete igrali učetvero preko lokalne mreže ili Interneta.



PC CD | **Acclaim**

Chess Mates



Ovo je šah. Sad će zasigurno većina vas preskočiti nekoliko sljedećih redaka i čitati o drugim nadolazećim igrama. Pogriješili ste, ovo nije jedan od onih dosadnih šahova namijenjenih samo zagriženim šahistima koji se ionako radije služe starim drvenim i izlizanim figurama nego računalom. Za one koji još nisu odustali, treba reći da ovaj šah ima set animiranih figura napravljenih vrlo zanimljivo (slično starom Battle Chessu). Svaka figura ima svoj način kretanja, a posebno je zgodno napravljena njihova međusobna borba. Pogled na šahovsku ploču je iz 3D izometrije. Zanimljivost ove igre je što ima uključen i tutor. Animirani čarobnjak otkrit će vam sva šahovska pravila i trikove. Tutor je zgodno napravljen i posebice će se svidjeti mladima, koji tek ulaze u svijet šaha. Ako ste malo bolji šahista, neće vam biti neki problem suprostaviti se računalu jer je ionako ova igra namijenjena mladima i šahovskim početnicima.

PC CD, Mac | **Brainstorm**

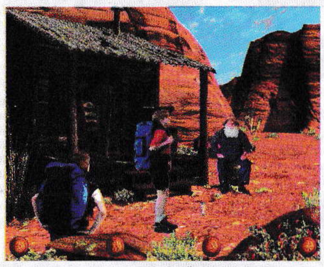
The Arrival

Evo još jedne od stotinu igara u kojima morate obraniti svoj voljeni planet od zločestih i ružnih izvanzemaljaca. Osim priče, igra ima i otrcani početak - budite se u zatvorskoj ćeliji neznajući kako ste ondje dospjeli. Kao što već pogađate, vaš je cilj pobjeći i saznati što se uopće dogodilo. Igra ima već pomalo uobičajeno sučelje za novije igre - s mogućnošću okretanja u svih 360 stupnjeva. Tu su i neizbježne zagonetke, koje treba riješiti i tako napredovati u igri. Neke su teške pa možete zatražiti malu pomoć i dobiti upute što dalje činiti. Sva je grafika renderirana i, kao što se vidi na priloženim slikama, obiluje detaljima. Na tri CD-a bit će i FMV sekvenci koje će još više uljepšati samu igru. Uz odličnu grafiku, tu su i izvrsni zvučni efekti koji znatno poboljšavaju dojam. Proizvođač obećava sedamdesetak sati zabave prije negoli završite ovu obećavajuću avanturu.

PC CD, Mac | **Live Etertainment**

Beyond the Limits: Ultimate Climb

Kao što svi znamo, veliki je Microsoft ušao sa svojim proizvodima i na tržište kompjutorskih igara. Ne baš odveć uspješno, ali je ipak tu. Ultimate Climb je igra namijenjena mlađim igračima, ali svejedno je teško zamisliti kako su uopće došli na ideju napraviti ovu igru. Naime, Ultimate



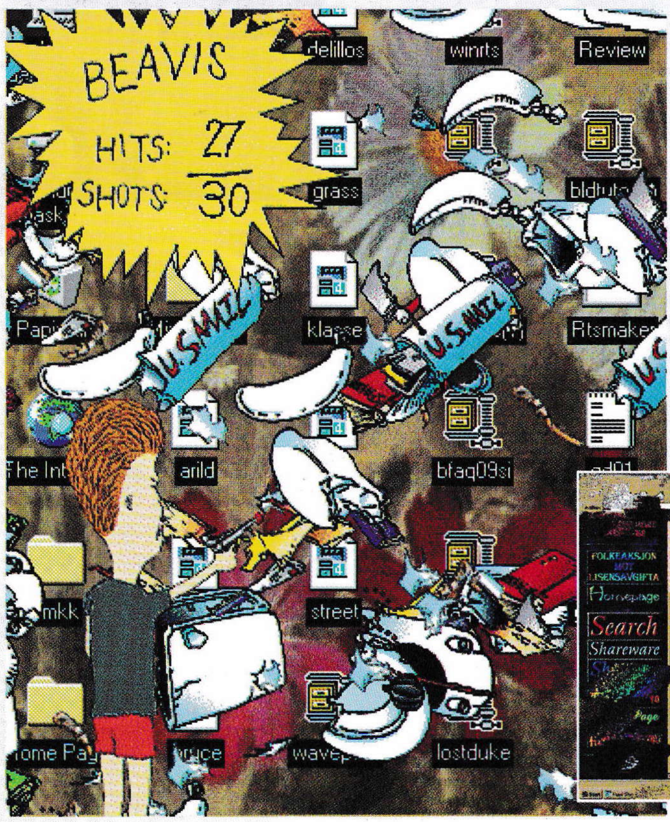
Climb je simulacija i to simulacija planinarenja. Cilj je naći dobrog vodiča i penjača te zajedno s njima pokušati osvojiti dva planinska vrhunca. Prije samog penjanja, naučit ćete nešto i o američkoj kulturi, Indijancima i slične stvari. Odabirom jednog od četiriju ponuđenih penjača, odabirete i težinu penjanja. Zatim treba odabrati pravu opremu potrebnu za uspon. U igru je uključena i vožnja kolicima kroz rudnik (sjećate li se Indiane Jonesa?) koja je, vjerojatno, i najzabavniji dio ove igre.

PC CD | **Microsoft**

Premier Manager 97

Dok ovo čitate, u prodaji bi trebala biti i nova verzija poznatog nogometnog menadžera. Premier Manager 97 je igra koja više liči Ultimate Soccer Manageru 2 nego Championship Manageru 2 (koji je krcatiji statističkim podacima i veće realnosti). Dakle, igra će na vas ostaviti dobar vizualni dojam svojim lijepo napravljenim sučeljem i neće vas gnjaviti stotinama tabličnih podataka. Veliki je plus ovoj menadžerskoj igri prikaz utakmica kojih se ne bi posramile ni neke nogometne simulacije - vidjet ćete igrače koji trče, uklizavaju i pucaju po igralištu. Ako vam takav pregled utakmica ide na živce ili ste staromodni, možete tijek utakmice pratiti i tekstualno. Igra ima i svog komentatora. Osim promatranja utakmica, morat ćete brinuti o mnogim stvarima - treniranju, potpisivanju ugovora s igračima, brinuti o povredama. Osim tih problema, moći ćete voditi i financije te pretvoriti svoj mali stadion u jedno od svjetskih čuda, a na CD-u ćete dobiti i bazu klubova i igrača. Premier Manager 97 je menadžerska igra prije svega namijenjena što većem krugu igrača, a možda se svidi i zadrtim nogometnim menadžerima.

PC CD | **Gremlin**



Beavis & Butthead: Screen Wreckers

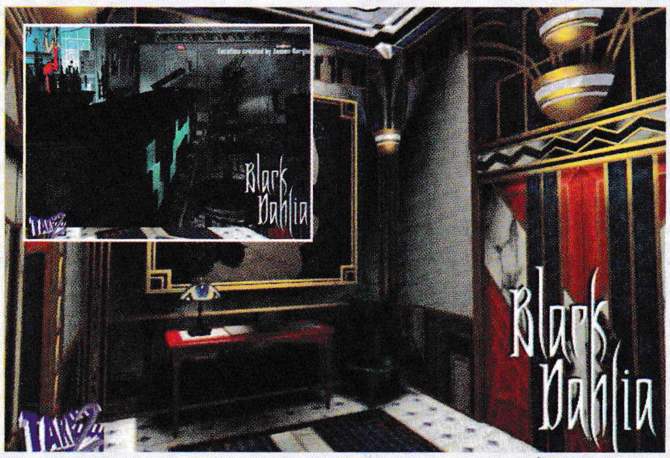
Beavis & Butthead: Screen Wreckers je novi proizvod Viacoma koji i nije baš prava kompjutorska igra. To je više skup zabavnih igrica koje bi trebale zabaviti uposlenike neke tvrtke onda kad nemaju pametnijeg i korisnijeg posla (?). Screen Wreckers je napravljen za Windowse 95, sastoji se od 9 dijelova koje vežu dva derana iz poznate serije. Već na početku odaberiti hoćete li biti Beavis ili Butthead. Igre su onakve kakve ste i očekivali. Npr. u prvoj igri cilj vam je pojesti što više slatkiša. Budete li uspješni, pretvorit ćete se u jedan lik iz crtanih filmova (Cornholia). Tu su još i igre koje vam omogućavaju bacanje smeća na neku sliku (kad bi ondje bila barem šefova ili puničina slika) ili Digger, gdje pomoću kosilice uništavate sve piksele na svojem desktopu. Uz igre u kojima vi upravljate likovima, postoji i jedan zabavni Screen Saver pod nazivom S.O.S. (Save Our Screens). Screen Wreckers je namijenjen onima koji nemaju puno vremena za igranje. Pet do deset minuta svaki treći dan i Screen Wreckers vam neće ni skoro dosaditi.

PC CD | **Viacom Newmedia**

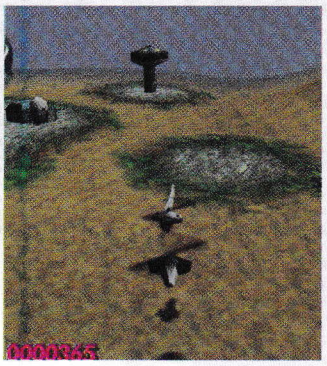
Black Dahlia

U jesen se Take 2 Interactive sprema izbaciti na tržište igru Black Dahlia u kojoj ćete kao i u njihovom velikom hitu Ripper morati naći nepoznatog masovnog ubojicu. Ovaj je put radnja smještena u četrdesete godine ovog stoljeća. Igra je inspirirana stvarnim ubojstvom glumice Elizabeth Short (njen je nadimak Black Dahlia) koje nikad nije u potpunosti razjašnjeno. Policija je ubojstvo pripisala tzv. Torso-killeru (on je navodno bio prvi masovni ubojica u Americi), ali on nikada nije uhvaćen. U igri ste vi Jim Pearson, mladi nadobudni agent koji je spletom okolnosti uvučen u potragu za nepoznatim Torso-killerom. Grafika će biti renderirana u SVGA rezoluciji s mogućnošću okretanja u 360 stupnjeva na svakoj lokaciji. U igri će biti i 75 zagonetki i mozgolomki različitog stila. Možda baš vi uspijete otkriti tko je masovni ubojica, tko je Torso- killer.

PC CD | Take 2 Interactive

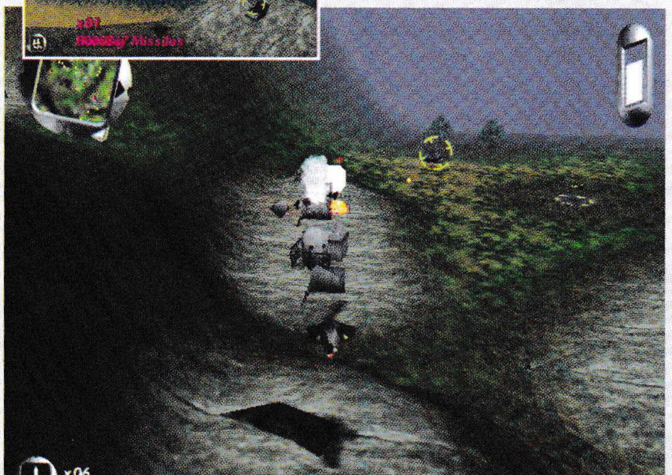


Swiv 3D Enhanced

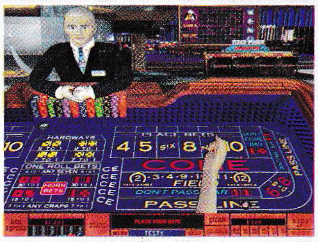


SWIV 3D je igra koju je prošle godine izdao SCI i o njoj ste već čitali na našim stranicama. Ako vam se svidjela ta dinamična igra u kojoj ste upravljali helikopterom i buggyem i borili se protiv stotina marsovaca, onda ćete se vjerojatno veseliti i njezinoj poboljšanoj (enhance) inačici. Što je poboljšano? Kao prvo, mnoge su nove misije, događaju se na planetu izvanzemaljaca, znači igra se na stranom terenu. Igra se odvija u punoj SVGA rezoluciji s podrškom za 3D ubrzivačke kartice, ali zato ćete morati igrati pod Windowsima 95. Ako vam se SWIV 3D svidio, a u međuvremenu ste kupili 3D ubrzivačku karticu i imate original igru, poboljšanu ćete inačicu moći dobiti dosta jeftinije. Dakle, za stare ljubitelje ali i za one koji će to tek postati, vrijeme je oduprijeti se još jednom izvanzemaljacima.

PC CD | Interplay



Avery Cardoza's Casino



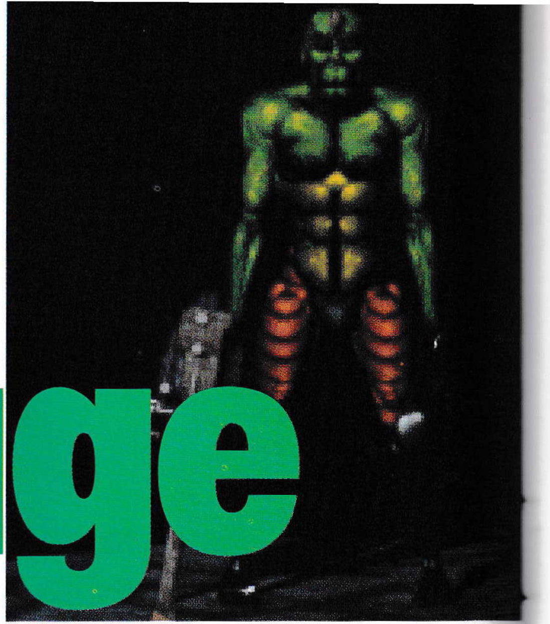
Mnogi bi od nas htjeli okušati sreću u kasinu, ali ih uglavnom u tome priječe dvije stvari: ili nemaju love ili ih je strah da je ondje ne izgube. Za te i takve, rješenje je ova kompjutorska igra koja vas odvodi u središte Las Vegasa, a pri tom se ne morate bojati da ćete izgubiti svoj novac (nećete ga ni dobiti, nažalost). U igri vas čekaju najpoznatije igre, kao što su rulet, blackjack, slot mašine, video poker i još neke manje poznate. Svaka igra ima nekoliko varijacija (npr. postoji četrdesetak varijanti slot mašina) tako da je broj mogućih igri vrlo impresivan. Za svakim će vas stolom dočekati renderirani krupije, koji čak zna i govoriti, i objasniti vam sva pravila određene igre. Odjednom će moći igrati najviše troje igrača, što će, naprimjer, kod kockanja učiniti igru još napetijom. U igri će biti vođena i detaljna statistika, gdje možete dobiti sve podatke o svakom igraču. Uz igru ćete dobiti i knjigu od 160-ak stranica, od kojih je nekoliko posvećeno samoj kompjutorskoj igri, a ostale kasino igrama i najboljim strategijama igranja. Ako se, pročitavši knjigu i uvježbavši se na kompjutoru, odlučite otići u pravi kasino, želimo vam sreću. A zgrnete li ondje lovu, moj broj žiro računa je 30101-620-1000000 pa se sjetite i mene.

PC CD | Cardoza Entertainment

Oregon Trail 2

Nastavak poznatog Oregon Traila je igra istog naziva, samo što joj je dodana brojka 2. Igra se zbiva kad i prvi Oregon Trail, u doba otkrivanja američkog zapada, između 1843. i 1860., kad su hrabri pioniri krenuli u obećanu zemlju. U igri vi preuzimate ulogu vođe jednog karavana i cilj vam je doći do kraja puta. Da biste to ostvarili, treba odabrati pravu rutu puta, putem se pravodobno opskrbljivati namirnicama i izbjegavati razne opasnosti. Klikom na likove u igri, moći ćete razgovarati s njima i doznati potrebne informacije. U igru je uključen i guidebook koji se brzo i lako može pozvati u svakom trenutku i iz kojeg ćete saznati kako, primjerice, prijeći riječnu bujicu ili kako se riješiti neke bolesti. Vaše napredovanje je podijeljeno u 200 segmenata prikazanih određenom digitaliziranom fotografijom ili video sekvencom. Neki dijelovi igre su arkadni kao npr. lov ili vožnja kanuom. Ako su vam već dosadile krvave igre i zaželjeli ste se prave male avanture, Oregon Trail će vam baš to pružiti.

PC CD, Mac | MECC



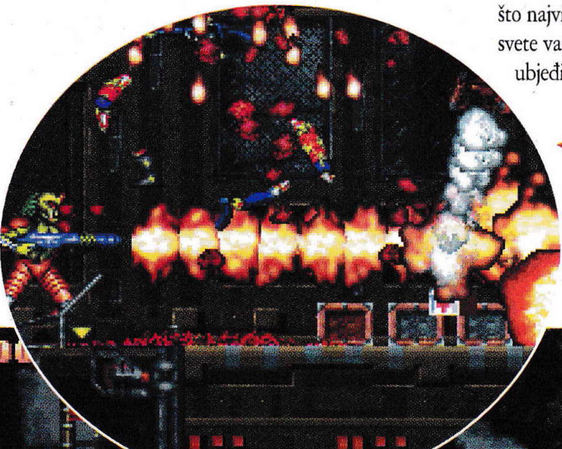
Alien Rampage

Krešimir Lauš

Napustivši brod koji tone, prodali ste još uvijek neprežaljenu Amigu i kupili Atari (teško) ili PC (vjerojatnije), no ipak vam nešto nedostaje. Objekt vaše čežnje je "masna, brza, krvava i čistokrvna amigaška arkada". Pročitajte opis i utažite žeđ!

Radnja: Jednog lijepog solarnog dana ili noći (u dubokom je svemiru to teško odrediti), leteći bezbrižno u svom deep space brodiću, pogodio vas je opaki projektil još opakijih Untharianaca. Probudili ste se na matičnom planetu ovih gadova. Dalje je sve jasno: treba vam šaka plazma metaka, koji apaurin i OSVETA je vaša. Probijat ćete se nebrojenim nivoima ove troslojno multiskrolirajuće arkade na već dobro poznati način (poznat vam iz 2D i 3D igara ovog tipa). Uglavnom ćete otvarati vrata pomoću kojekakvih ključeva ili key cardova. Da biste prešli pojedine etape, morat ćete usput aktivirati prekidače koji će vam spustiti most, otvoriti vrata, deaktivirati laserska polja itd. Te akcije izvršavate klečanjem blizu prekidača ili konzole. No, nemojte zaboraviti snimati svoje pozicije u RAM tijekom nivoa (specijalna konzola) i na hard disk na kraju nivoa (bit će vam ponuđeni slotovi za snimanje). Toliko o načinu igranja, vrijeme je za ono što najviše volite: Gory stuff! Dakako, za ispunjenje svete vam misije uvijek dobro dođe kakav konketni ubjeđivač (pucaljka). Srećom, Alien Rampage time ne oskudjeva - u prženju, pečenju, pohanju tj. ubjeđivanju beštija pomoći će vam sedam visokonaponskih oružja. Bit će tu lasera, plazme, plamenobacača, čistoenergetskih naboja ali i konvencionalnog naoružanja (samonavođene raketice). Napredujući kroz nivoe, dostupnije će vam biti i sve moćnije igračke, a moći ćete ih kupiti kod lokalnog arms dealera. Prema tome, skupljajte novce što pljušte iz raznesenih sanduka, bačava i sličnog. Učinak vašeg arsenala možete vidjeti na slikama. Krvi je posvuda pa ako ste slabijeg želuca, isključite te grozote iz glavnog menija. Učinit ćete to, zar ne? Istražujući okoliš, susretat ćete prijateljska i neprijateljska bića (KRVI,KRVI, KRVI MI DAJ!). Prvi su vam nužni za daljnje napredovanje (npr. skokom na njihova leđa dosegnut ćete višu razinu), dok druge slobodno rasporedite na sve strane svijeta. Premda je ova igra katkad frustrirajuće teška, nemojte odustati - isplati se vidjeti nove detalje, novu grafiku i nove neprijatelje koji vas čekaju nakon kompletiranog nivoa. Maštovitosti i krvi ne nedostaje...

The technical side of the force... Brzina, glatkoća i jednostavnost kojom ova igra radi je zadivljujuća. Pogotovo stoga što vam za nju ne treba nikakav Master Pentium na 166 MHz, niti Win95, gdje još morate muku mučiti s memorijom, hard swapingom ili DirectX driver glupostima, bit će vam dostatna i malo jača 486-ica, po mogućnosti Display Doctor Vesa 2.0 driver i stari, za igre dobri DOS. Grafika je mogla biti i bolja, zvuk prodorniji, ali PC, barem kad je o arkadama riječ, ipak nije Amiga.



Šarolik izbor naoružanja pomoći će vam da potpalite neprijatelje. Očigledno je da je igra napravljena po uzoru na legendarni Flashback.

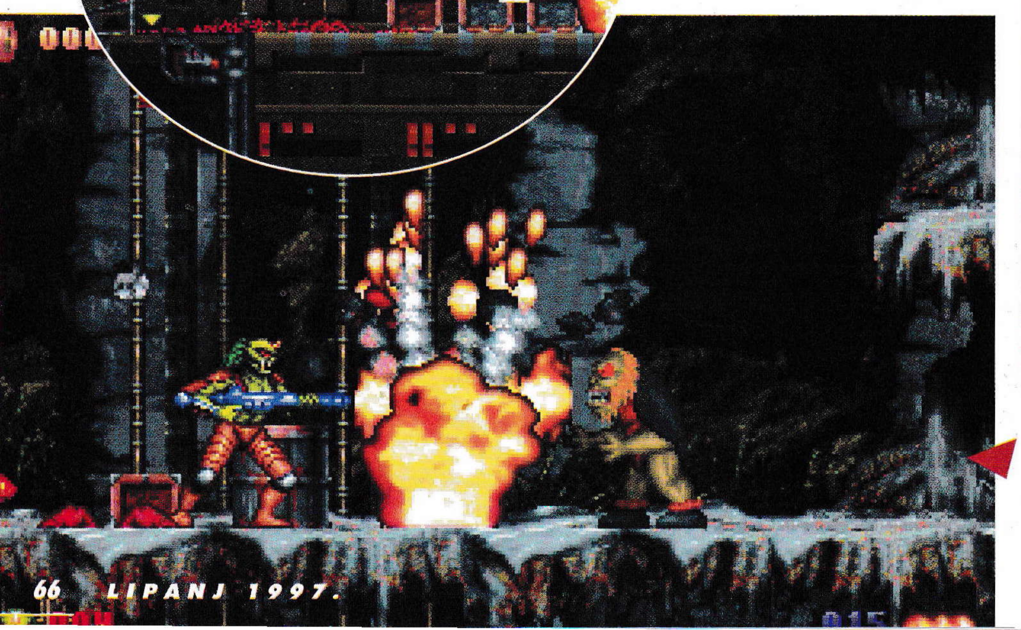
Alien Rampage

Proizvođač: Softdisk Publishing

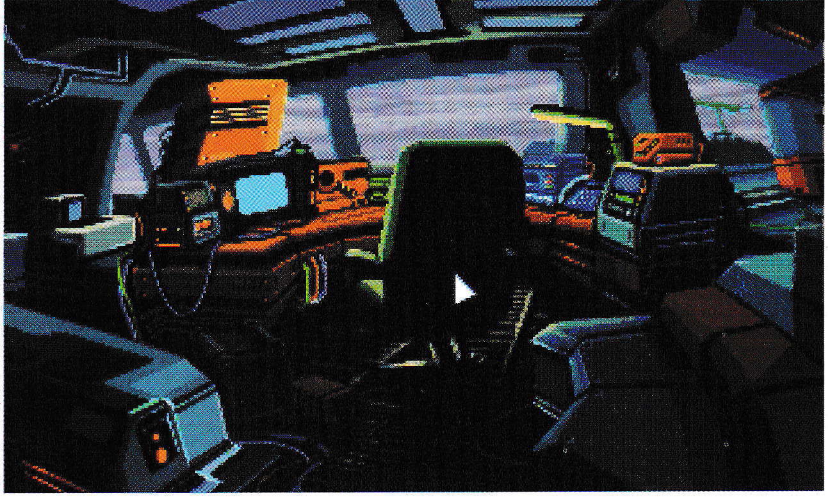
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk:	76%
Grafika:	73%
Igrivost:	80%

UKUPNO: **77%**
Igrano na: PC P5/133, 16Mb



Neprijatelji izgledaju stvarno zanimljivo, a ni vi niste baš neki ljepotan.



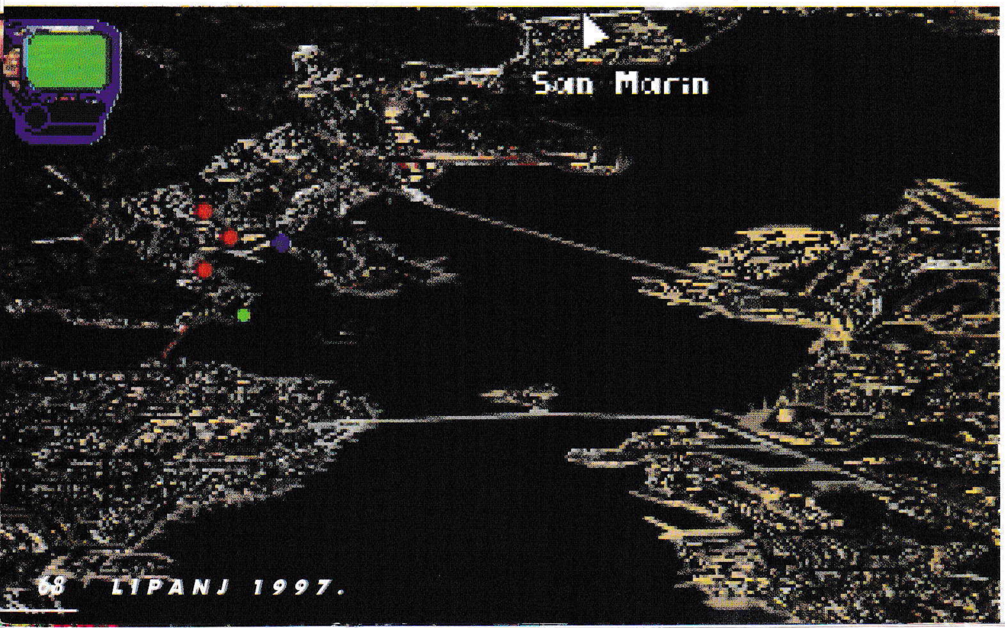
Kad bi se igre mjerile ubijenim ljudskim životima (ne od strane neprijatelja nego od vaše ruke, ne računajući nuklearno oružje koje ponekad koristite u krajnjoj nuždi), Neo Hunter bi najvjerojatnije bio među prvih deset na ljestvici.

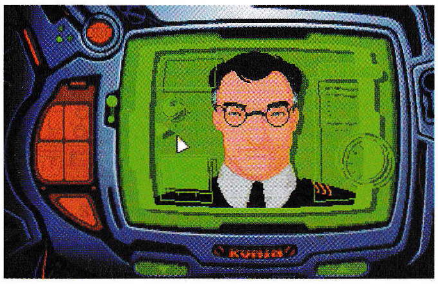
Neo Hunter

Usama Kalit

Ne znam kako su programeri tvrtke Virgin ovo igru zamislili, ali po svemu sudeći ipak su malo pretjerali. Možda je (po mojoj procjeni) igra trebala biti interaktivnija da bi se igrač uživio, a ne da se prelaženje nivoa svodi na ubijanje i masakriranje ljudskog roda. Jeste pozitivac i ubijate negativce, ali što je previše, previše je. Na vas navaljuje hrpa negativaca - dilera, tjelohranitelja i ostalih pratećih likova i ne preostaje vam ništa drugo doli pokrenuti ratni stroj, neumornog i nesalomljivog detektiva koji rukuje s oružjem kao da je rođen s njim, a krv teče potocima. Za opuštanje, između scena, tj. nivoa, ubačeno je i malo humora (primjer: kad pobijete svu gamad, na doku se pojavi jedan od pretpostavljenih i gnjavi li gnjavi. Vaši su odgovori nešto u stilu "Tko? Ja? Ma ne, sami su se međusobno poubijali, a šef im se sam upucao u nogu. Moj pištolj je ionako prazan!"). Ponekad me to malo i nasmijalo, ali nije znatnije moglo izmijeniti moju ocjenu igre. U igri nema skoro ništa nova, detektiv ste koji istražuje ubojstvo senatora i sumnjate da su njegove ubojice ubile i vašeg oca. Neću vas gnjaviti tehničkim detaljima uvoda jer ćete ionako sami sve saznati prelazeći nivoe. Radnja je smještena u budućnost, ali ne tako daleku. Okoliš nije baš gostoljubiv, a glavna pregovaračka sredstva su vrlo ubojita oružja. Izbor je velik, bit će vam na raspolaganju i razne naprave za obnavljanje energije, štitovi itd. Meni osobno svidjelo se sve, sve sam kupovao jer nemoguće je prijeći neke nivoe bez ubojitijeg arsenala i jačeg štita s brzim "punjačem".

Igrati je vrlo jednostavno, sve što vam treba je miš i brzi refleksi. Na raspolaganju su vam i neke tipke bez kojih je nezamislivo. Tipke SHIFT i CTRL služe za prebacivanje energije iz štita u oružje i obrnuto. Nemojte misliti da možete pucati neograničeno, energija se troši, ali i obnavlja, a za to su potrebni punjači. Tipka "Z" i "X" i njima suprotne "." i "/" služe za prebacivanje oružja u ruke, tako da možemo kombinirati, primjerice, pištolj i sačmaricu ili sačmaricu i automatsku pušku itd. Tipka SPACE služi za bacanje bombi - jednostavno stavite kursor (nišan) ondje gdje je želite baciti i stisnete SPACE. Moj je savijet: ne bacajte ih bez veze, nego tek onda kad ih se skupi barem 4 ili 5. To je to, makljaža može početi! Započinjete u svom apartmanu koji izgleda kao futuristička pilotska kabina. Tu su vam na raspolaganju streljana, razni DNA analizeri, spektralni analizeri itd. Pomislili ste da ćete ih koristiti za otkrivanje tragova i slično - ali krivo. To su klasične puzle, uvježbajte rukovati s njima i otkrijte njihov princip rada jer kojiput za prelazak na novi nivo morate riješiti baš jednu od njih. Na svakoj je i znak "?", koji vam objašnjava njen rad. Sam tijek igre je jednostavan. Gledate svo-





jim očima gdje se pojavljuju protivnici, a zadaća vam je pobiti ih što prije, sve podsjeća na gađanje glinenih golubova. Kad ih sve uništite, idemo dalje. Napominjem, nije pametno ubiti šefa bande, bolje je samo ga raniti i dobiti informaciju od njega. Ponekad će to biti nužno, ali što je tu je.

Grafika je prosječna. Možda će vas zadiviti poneki futuristički automobil, ali to je sve što se nudi. Mogli su je ipak malo bolje dotjerati. Zvuk je nešto bolji. U svakom kvartu postoje bande. Svaka je iz drugog kraja. Uglavnom svi govore engleski, ali ih naglasak odaje. Zalutao sam u kvart u kojem žive Japanci. Nećete vjerovati, govorili su japanski! Naravno, i ja, kao superjunak, progovorih njihovim jezikom, poslije sam ih pokokao jer su bili dosadni. Nekoliko savjeta za kraj: uvijek u ruci imajte osnovno oružje, tj. pištolj, a u drugoj neko dopunsko (sačmarica i sl.). Pucajte pištoljem dok se energija ne isprazni (na lijevom dijelu ekrana). Kad padne na minimum, koristite dopunsko oružje za pucanje, nemojte prebacivati energiju sa štita na oružje jer bi vas mogli ukokati. Kad se napuni energija, ponovno pucajte pištoljem. Kupujte što jače oružje i što prije završite makljažu! Šefove bandi ćete lako prepoznati, razlikuju se barem po odjeći i rijetko kad ulaze u sukob s vama.

U svakom slučaju, ovu igru odigrajte zbog kraja jer ćete prelazeći nivoe shvatiti da je senatorovo ubojstvo samo jedna karika u lancu iza koje stoje trgovci oružja, međunarodni teroristi i vlade. Ugodnu zabavu!

Neo Hunt

Proizvođač: Virgin

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk:	**75%**
Grafika:	**70%**
Igrivost:	**75%**

UKUPNO: **70%**
Igrano na: PC P5/133, 16Mb

HACKER NAJAVLJUJE

Chasm

Igor Duić

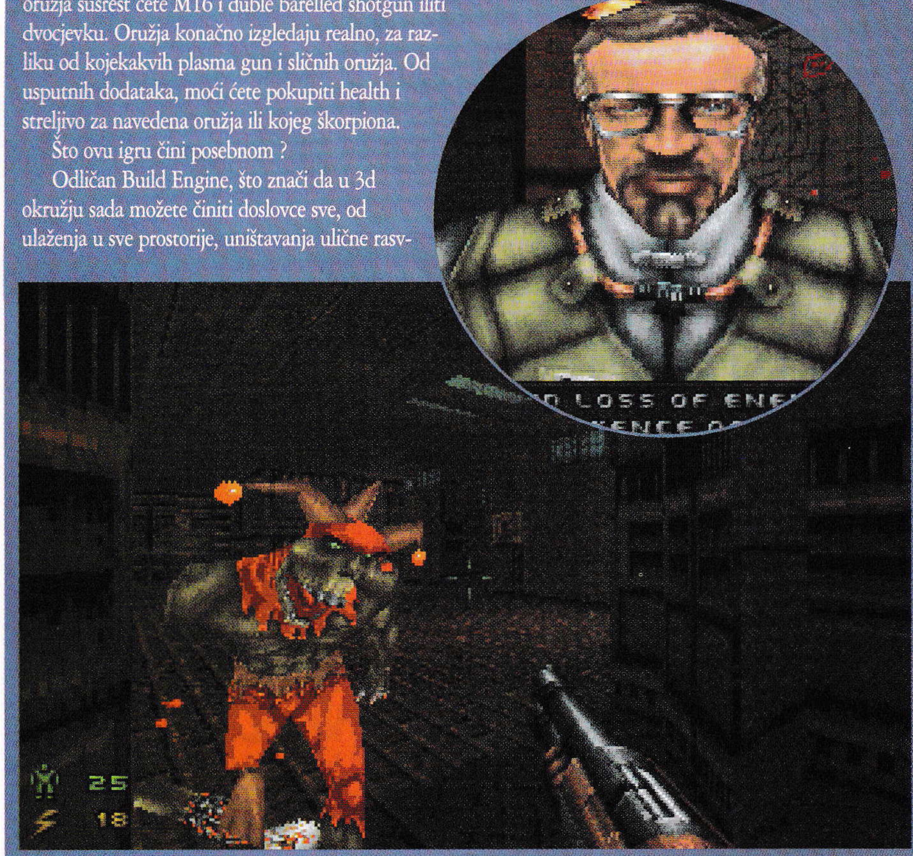
Nakon Dukea (3d) i Quakea dolazi nam nešto novo, iznimno brzo i supernasilno. Jest, riječ je o novom FPP (first person perspective) shoot em' up-u, tko zna, možda, najboljem dosad, riječ je o Megamediovom CHASMU.

Za početak: flashback. Prvo, neponovljivi Duke Nukem 3D ruši sve rekorde igranosti zahvaljujući novom, odličnom Build 3d Enginu u kojem vaš lik može raditi gotovo sve što vam padne na pamet. Nakon Đuke stigao nam je i dugo očekivani, dugo najavljivani Quake. Quake je svojedobno porušio sve rekorde igranosti, došao na prvo mjesto svih top-lista te zasjenio (ne znam na koju foru) Dukea (Duke lives forever!). Mada osobno Dukea smatram revolucionarnim u svijetu FPP igara, Chasm smatram njegovim klonom. Dakle, imamo prekretnicu, tj. Dukea te Doom klonove (staromodne FPP igre) prije njega i Duke klonove poslije njega.

Toliko o prepričavanju prošlosti, pogledajmo sada što nam donosi Chasm, čija autorska prava potpisuje Megamedia Corporation. Demo ovog Duke klona nam ne otkriva baš mnogo tj. ograničen je ko' bakica na Trešnjevačkom placu. Ne nadajte se nekom izboru manevara, ni oružja ni invetoriju. Od oružja susrest ćete M16 i duble barelled shotgun iliti dvocjevku. Oružja konačno izgledaju realno, za razliku od kojekakvih plasma gun i sličnih oružja. Od usputnih dodataka, moći ćete pokupiti health i streljivo za navedena oružja ili kojeg škorpiona.

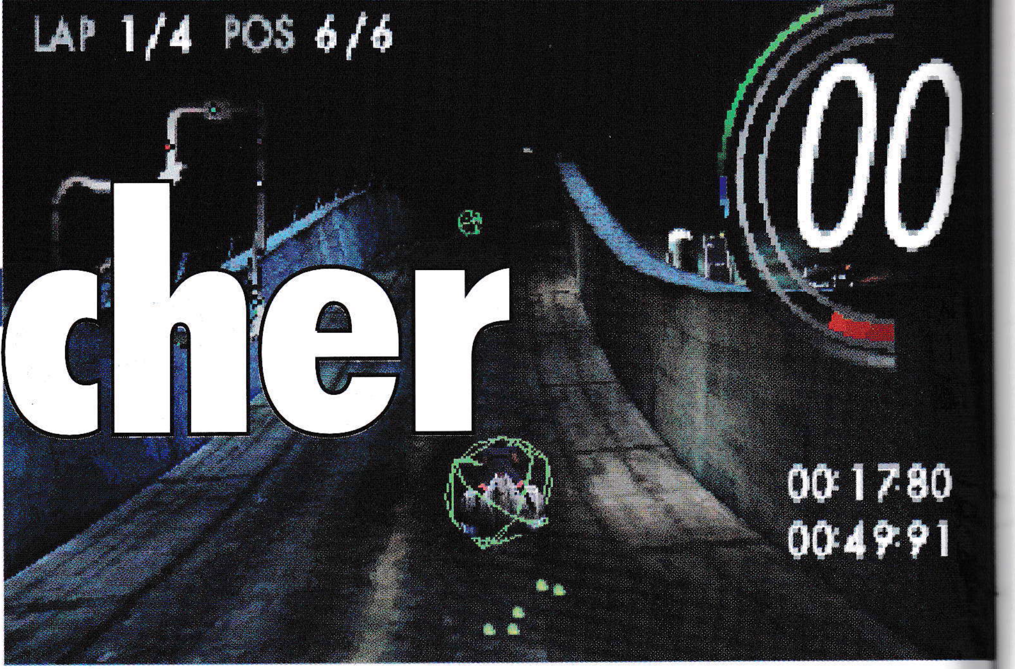
Što ovu igru čini posebnom ?

Odličan Build Engine, što znači da u 3d okružju sada možete činiti doslovce sve, od ulaženja u sve prostorije, uništavanja ulične rasvjete, prozorskih stakala i objekata poput bačava. Dakle, imamo slobodu kretanja gotovo na razini Terminatora - Future shock. I to je nešto. Za razliku od Quakea, gdje od ograničenih, mračnih hodnika nećete vidjeti ni atom, a kamoli kakav poligon. U demou nalazimo tri različita neprijatelja, atmosfera je odlična - tmurno veče, brije sjevernjak, kiša lije ko' iz kabla, otvoreni prozori nabijaju u fasadu. Glazba i zvukovi su, dakako, u stereu i dojmljivo detaljni te demo, nažalost, podržava samo nisku rezoluciju, na koju nemam većih pritužbi, a nezahvalnicima koji će pljuvati po igri zbog te mane prvo bih pustio krv, a tek im onda rekao neka pričekaju full release igre. Nemojmo prerano suditi jer ovo je samo demo; nadam se da će igra kad izađe imati i mogućnost igranja u SVGA grafici, a mislim da i ove slike iz demoa dovoljno govore. Chasm - The Shadow Zone djeluje kao potomak Terminatora i Dukea, hoće li ih nadmašiti, hoće li uopće proći na tržištu? Demo kojeg sam imao na recenziji i u međuvremenu pregazio 10-ak puta mnogo obećava, konačno očekujem nešto novo i dobro. Pričekajmo zajedno!



Scorcher

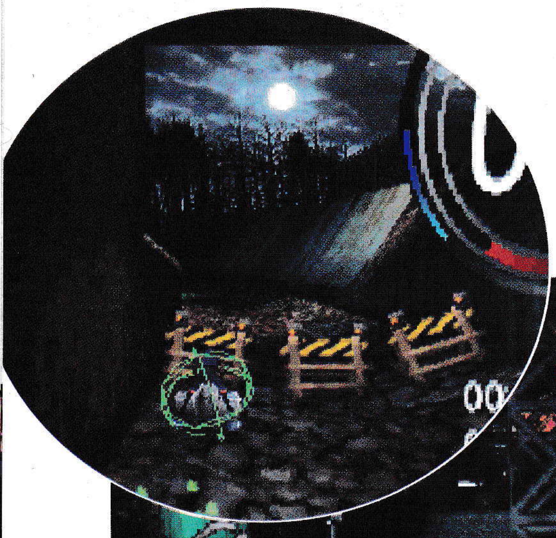
Tomislav Šindler

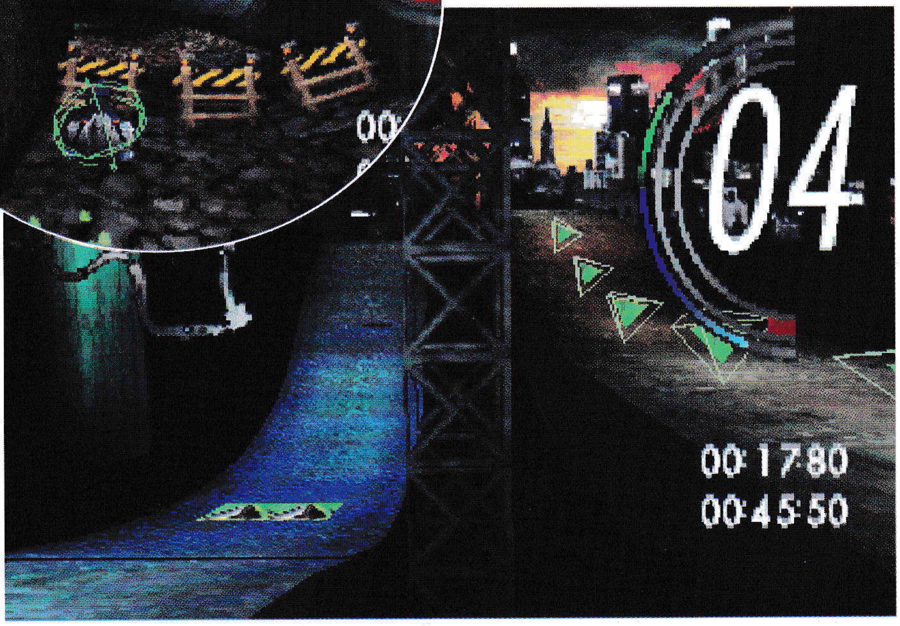


Nekoć, kad ste bili mali, voljeli ste se igrati pikulama u dvorištu ili ispred škole. Danas vam se, možda, više sviđa nogomet ili košarka, ali što god igrali, jedno se nije promijenilo - oblik "rekvizita". Pikule se, kao i lopta, kotrljaju na sve strane, poskakuju, ubrzavaju i usporavaju. Ovaj put nećete to promatrati izvana, nego ćete doživjeti kako je to biti u okruglastom vozilu.

Ovdje nije riječ o automobilima, motorima ili bilo kakvim poznatim prijevoznim sredstvima, nema spaljenih guma, snažnih motora, rastrganog lima, nego samo vi na podiju okruženom laserskim poljem. Neka vas to ne odbije od Scavengera jer je upravo dokazao da prijevozno sredstvo nije bitno, bitna je igrivost. Glavna prednost ove igre je BRZINA, ali pritom ne mislim na brzinu izvođenja nego na pokretljivost neobičnog vozila. Ako držite gas, ono će postići maksimalno ubrzanje odmah, a prijeđete li preko posebno označenog mjesta na stazi (neka vrsta trake), osjetit ćete naglu akceleraciju pa niste li spremni na ono što slijedi, možete slobodno očekivati stup sa svojim imenom. Ograde i stupovi nisu jedine prepreke, naići ćete na razna pokretna smetala (kao npr. kran dizalice) i nepokretna (napušteni automobili, slijepe ulice, ostaci građevina, ogromni sanduci itd...). Sve to može predstavljati problem, a da šlag bude na vrhu, postoje posvuda brojni ponori, jer cesta nije građena na zemlji već u zrakoporaznom prostoru, i ne poskočite li u pravom trenutku, osjetit ćete tu prazninu. Utrke započinjete kao zadnji (četvrti), ali to nije važno - koristeći razna poboljšanja možete stići protivnike već u sljedećem krugu. Iako je zahvaljujući brzini doživljaj nevjerojatan, može se lako dogoditi da izgubite orijentaciju u najvažnijem trenutku. Pogled u igri je iz dviju perspektiva: iz vozila i izvana. Osobno preporučujem pogled iz vozila, jer cesta nije ravna nego ide gore - dolje pa pogled izvana ne bi pružio toliku realnost, a da ne govorim o ukupnom dojmu. Što se tiče staza, vrlo su raznoliko kreirane - osim razrušenih gradova, napuštenih predgrađa i kanalizacija, postoje i mračni tuneli u kojima put može biti vrlo, vrlo uzak, što iziskuje određenu vještinu. Poboljšanja (koja pokupite na stazi) pojavljuju se u obliku malih prizmi i to u dvije boje. Plava služe za povećavanje energije skoka, a zelena kao dodatno ubrzanje i mogu jako unaprijediti kretanje. Osim tih poboljšanja, postoje i nagazna iznenađenja. Zeleno omogućuje ostvarivanje neviđenih brzina (ranije spomenuta traka) dok crveno stvara usijano polje koje vas usporava.

Lokacije su razmješteni na različitim mjestima, dok crvene imate na najpristupačnijim dijelovima, za zelene ćete se morati malo potruditi jer su obično iza kakve prepreke ili na samom rubu staze. Znam da ćete biti tužni kad vam kažem da samo za pokretanje treba Pentium procesor i nešto RAM-a, ali ne možete očekivati ništa drugo od igre rađene za WIN95. Ako već imate P5, možete odlučiti koja vam rezolucija najviše odgovara, 320*200, 640*400 ili 640*480. Konačno, moram priznati da ova igra izgleda fantastično u najnižoj rezoluciji i, nabavit je, vjerujem da ne biste požalili.





Scorcher

Proizvođač: Scavanger

Min. konfiguracija: PC P5/75, 8Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk:	**70%**
Grafika:	**86%**
Igrivost:	**88%**

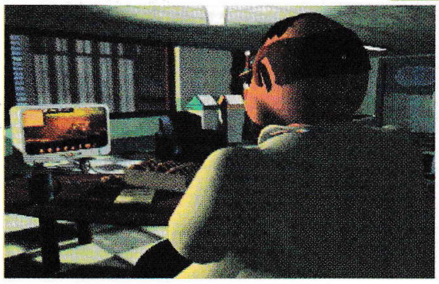
UKUPNO: **85%**
Igrano na: PC P5/133, 24Mb

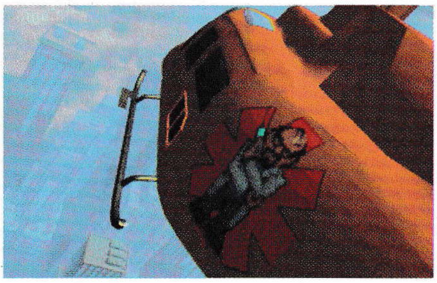
U vašu će bolnicu navratiti raznorazni tipovi, s raznoraznim problemima, kao npr. ovaj striček dolje sa strijelom u glavi iz dugo očekivanog Dungeon Keepera.

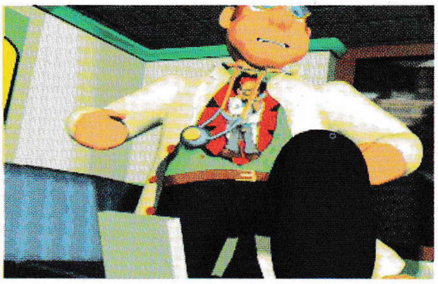
Theme Hospital

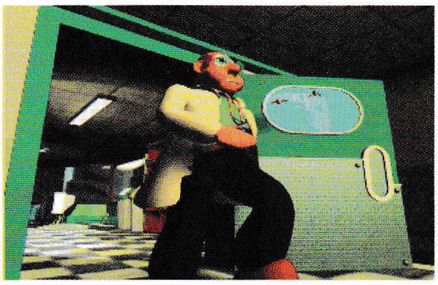
Kalit Usama

Dobivši ovaj CD, zamišljao sam da ću se u ovoj igri igrati doktora koji operira u bolnici i liječi ljude od raznoraznih boleština, ali od svega očekivanog nisam vidio ništa, igra se odvija u bolnici i to je sve.





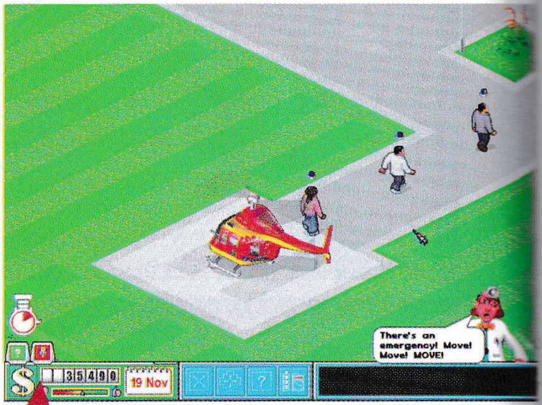




Bullfrog, programerska kuća koja se proslavila različitim igricama poput Syndicatea i utemeljila nov način igranja pomalo me razočarala s Theme Hospitalom. Programeri su se okušali u svijetu simulacija valjda potaknuti izlascima igrica poput Sim Cityja ili Sim Islea, no možda bi bilo bolje da su nastavili u ritmu Sindicatovaca. Ovako su se naišli u slijepoj ulici jer, razgovarajući s nekim kolegama, igra u kojoj ne raste adrenalin i nije neka igra. Dakako, postoje i ljubitelji takvog tipa simulacija gdje oni igraju malog Boga ili velikog direktora, grade i ruše kao od šale, ali vjerujem da je takvih malo.

Po uvodu možete zaključiti da je riječ o simulaciji, ali ne sportskoj ili zrakoplovnoj, nego klasičnoj simulaciji građenja i rušenja. Cilj igre je obogatiti se na račun bolesti drugih. U pitanju je samo novac i tzv. reputacija vaše bolnice.

S obzirom da igramo u nestvarnom svijetu,

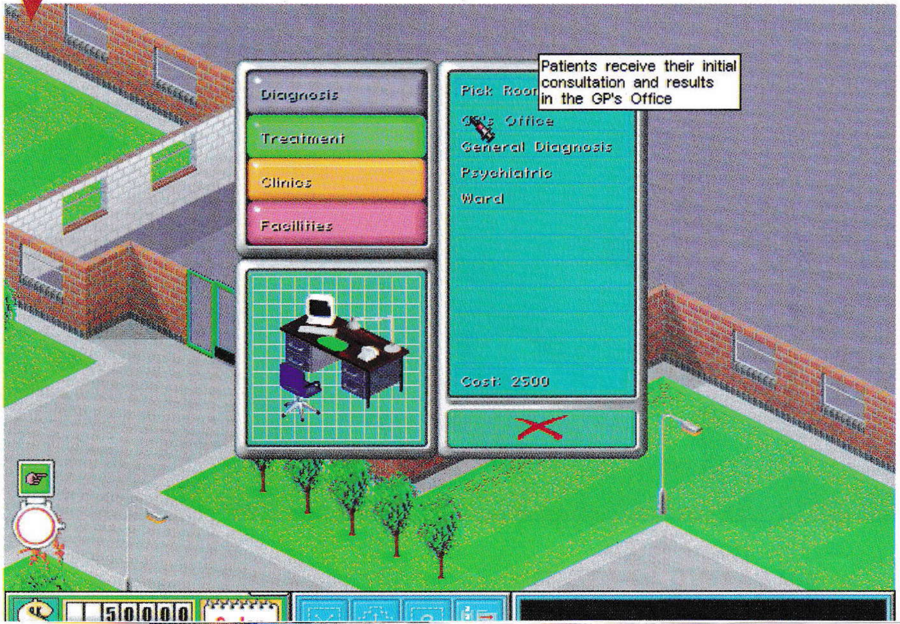


Pozor! Dolazne hitni slučajevi! Mole se doktori da hitno dođu u svoje ordinacije!

pojavljuju se čudne bolesti nimalo nalik gripi ili upali pluća. Možda će vas i nasmijati neki nazivi bolesti poput "napuhnute glave" ili sindrom "TV ličnosti", a i karikirani likovi pridonose tome ugođaju.

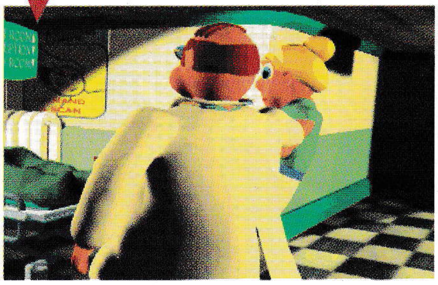
Započinjemo u općoj bolnici, a daljnjim napredovanjem dobivamo veće bonuse za proširivanje bolnice. Kad steknemo dovoljno znanja, proširujemo djelatnosti bolnice pa ćemo na višim nivoima imati

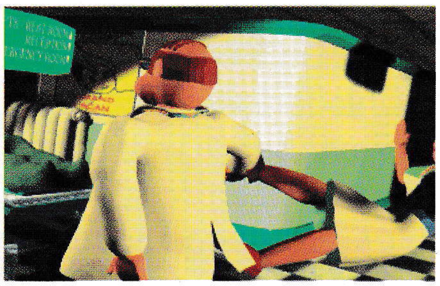
Morate biti brzi pri gradnji bolnice, jer pacijenti nestrpljivo čekaju otvaranje. Gradite pametno jer bi vam se moglo desiti da brzo ostanete bez prostora.

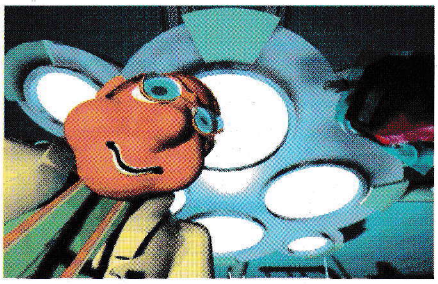


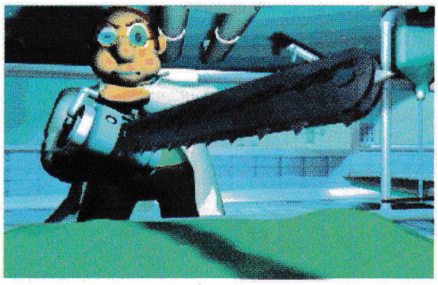
Klikom na pacijenta možete pobliže dobiti sve informacije o njemu. Ako je hitno čak ga možete ugurati i preko reda! Nakon kraćeg čekanja, bolesnik će biti primljen kod liječnika opće prakse, koji će mu ustanoviti prvu dijagnozu, a također i "dignuti" prve novce. Nakon toga dolazi liječenje ili daljne dijagnosticiranje... i još novaca!!! Kako je lijepo biti liječnik i brinuti se za nov.. khm ljude.

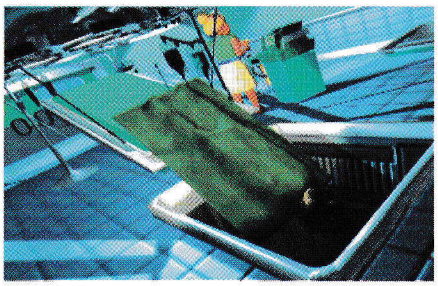
Svaki će pravi liječnik preuzeti stvar u svoje ruke, bez obzira na žrtve i poljedice takvog postupka... sve dok pacijent ima novaca na svom bankovnom računu!











DRUGO MIŠLJENJE

Sama pomisao na Theme Hospital podsjetila me na stare dane, u kojima sam bjesomučno igrao Theme Park, pogađajući se s radničkim sindikatom oko plaća i stavljajući duplu dozu šećera u sladolede kako bi bolje prodao sokove. Moram priznati da me ova igra vratila u to vrijeme. Jednostavnost, lagana doza humora (poslije uvoda sa slika, pošto sam gledajući uvod umirao od smjeha), mudro postavljeni nivoi težine i ostale sitnice ovu igru stavljaju na sam vrh. Mješavina Sim Citya i zrele menadžerske igre odlično dolazi do izražaja na višim nivoima u kojima je svaka sekunda dragocjena, a svaka odluka, vas kao upravitelja bolnice, mora biti mudra. Pazivši na svoj ugled i nisku smrtnost sigurno ćete se probiti do samog vrha. Riječ liječnika: OPREZ, ZARAZNO!!!

Silvano Bucić

operacijske dvorane, EKG, itd. Da stvar ne bi bila tako jednostavna, na početku vam je i mali priliv novca, a doktori su glupi i nesposobni, nakon par pregleda se umore i odu na odmor, a pacijeti moraju čekati. Uzmete li rezervnog doktora, financijski vam se neće isplatiti. Igra je znatno olakšana za one koji ju igraju prvi put, kroz igru vas vodi lik i daje vam kratke naputke. Za početak mala ali skromna soba za pregled bolesnika, ljekarna, dijagnostička soba, recepcionerka, itd. Kad smo već kod recepcionerke, moj je savjet uzeti najbolju jer će one srednje klase imati čudna uputstva za pacijente (poput "Pacijenti koji su došli na pregled to rade na vlastitu odgovornost"). Domar može biti na početku i slabiji, ali na višim nivoima neće vam pomoći ni osam njih, kad se počnu uređaji kvariti (a da i ne spominjem nered što ga čine bolesnici kad izbije neka epidemija). Opisivati igru je nepotrebno, sve je stvar osobne procjene. Što graditi, kako graditi i koliko naplaćivati liječenje, uzeti pametnu bolničarku za spravljanje lijekova ili ne, sve je stvar izbora. Uzmete li neku slabu, napravit će ponekad krivi lijek pacijentu i on će, naravno, umrijeti. Pojavi li se silueta Smrti, možda će vas na početku zbuniti, no ne obraćajte pozornost na nju, ona samo uzima tijela preminulih, a njihove duše odlaze u raj. Kad počnu pacijenti umirati kao komarci poslije prskanja, vrijeme je da promijenite bolničarku jer takve "sitnice" ne pridonose ugledu bolnice. Ako ste na lošu glasu u gradu, pacijente će vam preuzeti druga bolnica a vašoj karijeri je kraj. To će se često događati na višim nivoima.

Što se grafike i zvuka tiče, igra je O.K. Grafika je na zavidnoj razini, a zvuk je prebogat efektima. Igra radi i pod starim DOS-om i pod Win95 što će je učiniti pristupačnom i onim Hackerima sa slabijim konfiguracijama. Pokrećući igru, obavezno ukucajte svoje ime ili pseudonim i igra će vas upamtiti baš pod tim imenom. Ako slučajno utipkate neko drugo, onda će vas vratiti na početak, kao da ste novi. Ne znate li slučajno čemu služi neka ikona, dovoljno je dovesti pokazivač na nju i pričekati. Držite li da je ovakva igra zanimljiva, nabavite je za svoju zbirku, a ako ste neskloni dugim igrama bez adrenalina, onda je odigrajte u prijatelja i zaboravite svakodnevicu.

Theme Hospital

Proizvođač: Bullfrog/EA

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk:	**85%**
Grafika:	**80%**
Igrivost:	**80%**

UKUPNO:
Igrano na: PC P5/133, 16Mb **82%**

Diablo

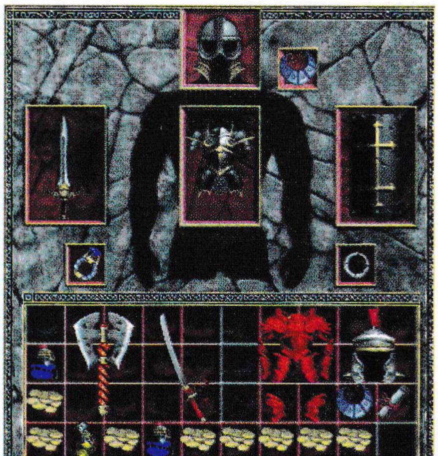
Patrik Pencinger

Diablo je došao i prodrmao svijet kompjutorskih igara. Iako mu slava polako jenjava, već je upisan zlatnim slovima na našoj listi legendarnih igara. Mislite da ste nešto propustili, da ne znate baš sve o Diablu? Iako vam ni ovim SAVJETOM VIŠE nećemo moći sve opširno opisati (trebalo bi nam 50-ak stranica), pokušat ćemo vam predstaviti neke najzanimljivije trikove i taktike i dati vam nekoliko pravih savjeta.

Blizzardivci se jako protive svakoj vrsti varanja na Battle.netu (što je logično, jer što je više varalica (nevidljivi, besmrtni igrači), manja je posjećenost, a i gubi se čar umreženog igranja. Neprestano izlaze PATCHEVI koji uklanjaju BUGOVE koji su omogućavali varanje. Stoga ćemo izbjegavati njihovo opisivanje jer vjerojatno ne bi radili na vašoj verziji. Inače, trenutačno je aktualna verzija 1.03

Uvijek ispočetka

Diablo je igra koja se mijenja svakim novim igranjem. Količina predmeta i oružja bit će posve iscrpljena tek pošto nekoliko puta prošećete igru (s jednim likom). Onako kako vam budu rasle karakteristike, tako će rasti i opseg predmeta koje možete kupiti kod GRISWOLDA (kovača) ili ADRIE (vještice) ili ih dobiti u borbi s neprijateljima. Pazite, iznimka od ovog pravila je Wirt, dječak s drvenom nogom, koji će vam uvijek ponuditi samo jedan predmet, čak ćete morati platiti za nj, ali on ne podliježe gorenavedenom pravilu. Znači, samo ako imate novca, moći ćete već na početku dobiti neko od najboljih oružja ili oklopa... Često će vam se dogoditi, posebno na početku razvoja lika s čarobnjakom, da neke nivoe jednostavno nećete moći prijeći jer će biti preteški. Tada je najbolje započeti igru ispočetka. Ako još niste otkrili, gradski se trg može koristiti kao iznimno efikasno skladište predmeta (doduše pripazite da ne ostanete bez njih u multiplayer igrama). Kad počinjete novu igru, ostat će vam sve karakteristike starog lika i predmeti iz inventara, dok ćete one na trgu nepovratno izgubiti, stoga obvezatno prije započinjanja nove igre skoknite do trga i presložite malo stvari, tako da vam ostanu stvarno najvažnije i najkorisnije.



Posebno pripazite kod posljednje borbe, borbe s Diablom, jer ubivši njega gubite sve predmete s trga!

Odabir likova

Razlika između likova napravljena je vrlo složeno. Kao prvo, različitih su početnih karakteristika, različite brzine odapinjanja strijela, udaranja, bacanja magije, različiti su i po maksimalnim vrijednostima karakteristika i poboljšanja, zavisno od toga na koju karakteristiku rasporedimo bonus bodove, a razlikuju se i po bonusu za svaki novi nivo (npr. čarobnjak dobije za svaki nivo dodatnu manu bez raspoređivanja bodova na magiju). Još je tu i razlika po bonusu kad neka karakteristika dođe do maksimuma (npr. ratnik za max 250 snage dobija +40 štete na protivniku).

Za prvo igranje preporučujemo ratnika jer je najlakši, za drugo strijelca jer objedinjuje karakteristike ratnika i čarobnjaka, a za treće čarobnjaka kojeg ćete najteže napuniti, ali će onda biti nepobjediv!

Ratnik

Ako želite voditi mišićavka bez mozga, onda ste na pravom mjestu. Najbolji je u bitkama prsa o prsa, na početku je u velikoj prednosti u usporedbi sa strijelcem i čarobnjakom po vitalnosti i snazi. Slaba su mu točka magije, sporo ih baca i od koristi će vam biti samo one najvažnije, npr. firewall i town portal spell. Kod povišenja nivoa, sve mu bacajte u snagu i vitality.

STRENGTH	250
MAGIC	50
DEXTERITY	60
VITALITY	100

Strijelac

Strijelac je najbolji izbor ako želite malo magije, malo borbe prsa o prsa i puno napucavanja strijelama (jako ih brzo ispucava i prilično je precizan). Najbolji lik ako planirate igru prolaziti samo jednom. Ovdje trebate najpažljivije raspoređivati bonus bodove. Podjednako punite dexterity i magiju.

STRENGTH	55
MAGIC	70
DEXTERITY	250
VITALITY	80

Čarobnjak

Ovo je lik za dugoročno igranje! Na višim nivoima, 25+ nepobjediv. Najbrže baca magije. Na početku je teško jer ima malo HP-a, ali jednom kad se pokrijete beskrajnim mana shieldom, štitit će vas sva vaša mana. Kad povećavate karakteristike pri dobijanju novog nivoa, preporučujemo da sve, barem u početku, trpate u magiju jer vam mana raste dvostruko brže nego vitality...za jedan bod dobijete dva boda mane, a jedan bod zdravlja. Važno je što prije dobiti MANA SHIELD čaroliju, a kad dobijete prvih nekoliko nivoa, moći ćete proći i sa šakom ako treba.

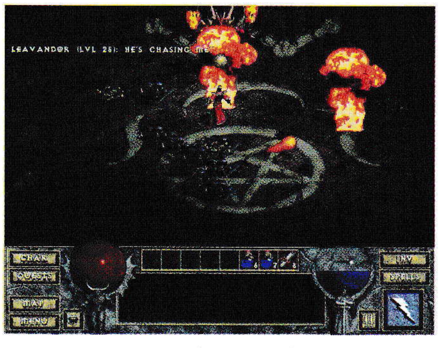
STRENGTH	45
MAGIC	250
DEXTERITY	85
VITALITY	80

Cheat programčići

Kako je Diablu rasla popularnost, rastao je i broj najrazličitijih utility/cheat programčića, koji vam omogućuju snimanje podataka o liku iz memorije na disk, najrazličite cheatove koji variraju od najobičnijeg hacka za novac do mijenjanja predmeta u invenaru. Vjerojatno je najbolji Gamistryjev cheat programčić - omogućava vam doista promjenu SVEGA!

Mrežni dio igre

Kako će vam nakon tridesetog prelažanja Diablo sigurno dosaditi, kad-tad završit ćete na Battle.netu. Pripremite se na brojne klanove, PK igrače (player killers), nevidljive CHEATERE, nepobjedive, likove s nivoom od nekih 27 do maksimalnih 50. Također ćete susretati i mnoge klanove. Česte su i privatne igre u koje možete ući samo znadete li lozinku. Posebna vrsta su tzv. lovci na ucjene, koji će vam za pravu cijenu donijeti nečije uho... Inače, gorenavedeni CHEAT programčić ima još jednu lijepu funkciju, praćenje karakteristika vaših suigrača! Tako ćete moći otkriti ako netko vara i istjerati ga iz igre. Najlakši način za opstajanje na Battle.netu je surađivanje s ostalim igračima. Razmjene predmeta su vrlo česte, a ako budete dovoljno umiljati, nakon 10 minuta igranja imat ćete predmete kakve niste mogli ni zamisliti u SINGLE PLAYER modu (npr. Archbishops (sve čarolije dva nivoa gore), Staff of Apocalypse sa 246 punjenja!!!). Zgodan i često korišten trik na Battele.netu je dvostrukost predmeta (tzv.duping). Postupak je sljedeći: malo se odmaknete od predmeta, stisnite izdaleka na nj kao da ga želite pokupiti, stavite kursor iznad predmeta na remenu i točno u trenutku kad bi pokupili predmet sa zemlje, stisnete na predmet u pojasu i onaj sa zemlje bit će udvostručen. Treba vježbati, ali je vrlo korisno.



Beskrajni townportali u multiplayer igrama

Za ovaj trik trebate barem dva igrača koji igraju u istoj momčadi. Nikad nemojte koristite svoj portal nego onaj drugog igrača pa se nikada neće istrošiti. Ovo je vrlo korisno na mjestima s puno predmeta, gdje često treba ići gore-dolje na relacijij grad-podzemlje.

Extra čarolije

Ako se pridružite u igru i vidite knjigu koja vam se sviđa, kupite je, izađite iz igre i opet se uključite u nju... knjiga će ostati pa napunite spell do željenog nivoa (maximalan je 127 nivo). Pazite, jedna osoba mora uvijek biti u igri.

Vatreni zid

Ovo je jedna od najmoćnijih čarolija, samo je treba znati pravilno iskoristiti. Najbolje je baciti vatreni zid odmah do sebe i čekati neprijatelja. On će vas udarati, ali će primiti daleko više štete i, možda, umrijeti. U kombinaciji s teleportom ima još jedan trik. Teleportirajte se u sobu s neprijateljem, bacite vatreni zid na nj i izađite van. Neprijatelj će u većini slučajeva ostati na mjestu pekući se na laganoj vatrici.

Ovako izgleda solidno opremljen ratnik. No na BattleNET-u vam ni to nije dovoljno, jer suigrači znaju biti puno bolje opremljeni.

Teamwork

Posebno dobro zajedno rade čarobnjak i ratnik. Jedan od najboljih trikova je da čarobnjak baca STONE CURSE, a ratnik fašira zaleđene neprijatelje. To jako dobro radi na čarobnjacima u paklu.

Trik s vratima

Ulaz u svaku sobu, pogotovo u one s brojnim neprijatelja, može biti pogibeljan. Zato upamtite taktiku: stanite jednu kockicu prije vrata, ubivši tako neprijatelja koji stoje u njima. Ovako ih jednog po jednog možete sve potamaniti.

Trik s LOAD/SAVE

Ovaj će vam trik biti važan ako ste čarobnjak. Za razliku od Griswolda, Adria mijenja često svoj inventar. E, vi joj pomozite mijenjati ga što češće, a ne samo kada izađete iz tamnice. Postupak: dođete do nje, pogledajte što ima za kupiti, i ako vam se nešto sviđa, kupite. Potom snimite poziciju i odmah je učitajte. Adria će imati različite predmete na prodaju! Postupak ponavljajte dok ne zadovoljite potrebe za magijom.

Best of the NET

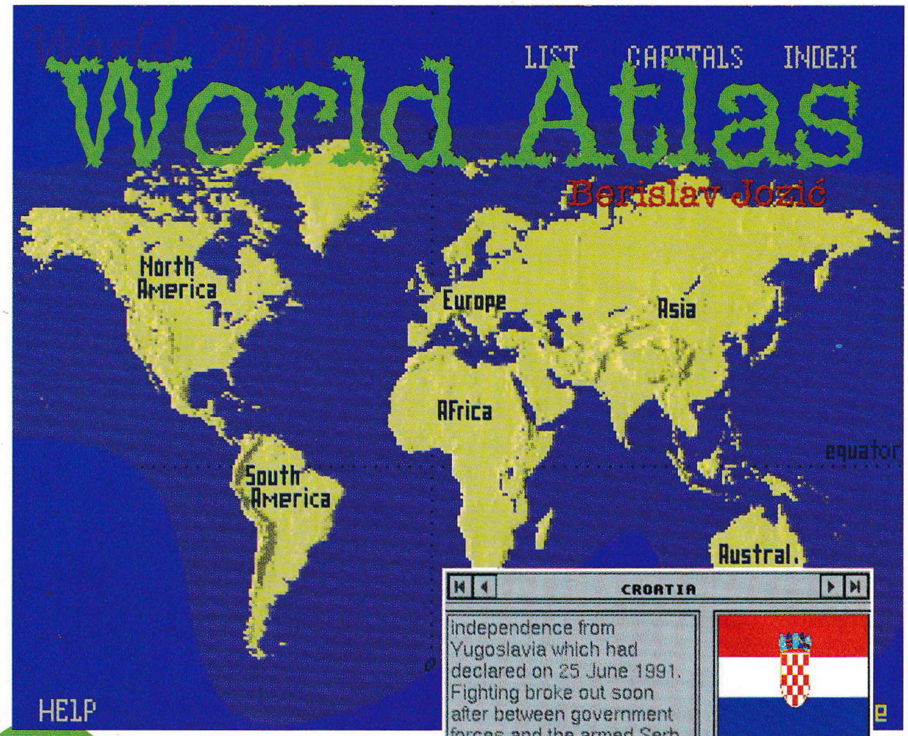
Www.geocities.com/timessquare/arcade/7289

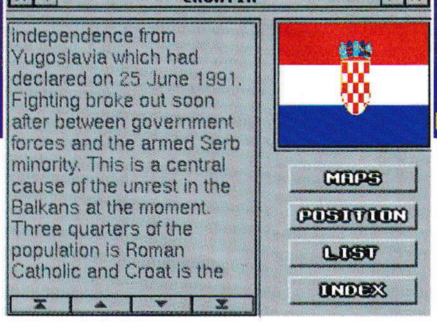
Ovaj put predstavljamo vam samo jednu NET adresu, ali vjerujte, najbolju! Sam vrh grafičkog uređenja potkrijepljen najsvježijim i najiscrpnijim informacijama vezanim uz sve aspekte igre. A ako vam ovo nije dosta, ondje ćete naći mnogo linkova.

Uživajte u Diablu i očekujte pravu lavinu sličnih igrara prije Božića i oko njega, a sve će započeti MYSTOM !!!

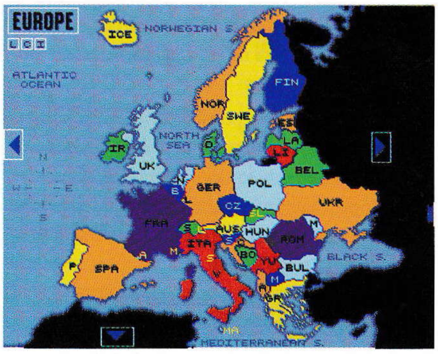
World Atlas

Berislav Jozić

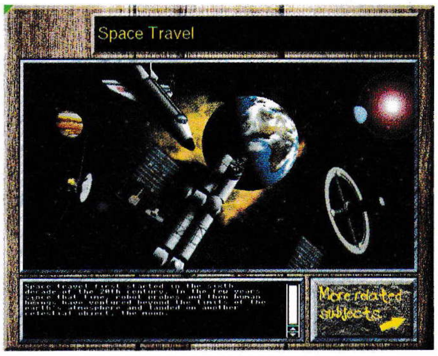




Ovaj malo stariji atlas svijeta (1995. godina), još uvijek je jedan od najboljih koji postoje na Amiga tržištu. Iako je napravljen za CD-32 konzolu, može ga se pokrenuti i na Amigi 1200/4000, bez instaliranja dijelova atlasa na hard disk, te kontrolirati mišem umjesto CD-32 joypada.U World Atlas-u obuhvaćene su sve države svijeta, svaka je predstavljena svojom nacionalnom zastavom, a možete pročitai i njene osnovne ekonomske, povijsne kulturološke činjenice. Naravno, bit atlasa su mape; svaka država predstavljena je s više različitih mapa - mapa gradova, rijeka, planina i opća mapu države. Također možete vidjeti smještaj države u bližoj geografskoj okolici (na kontinentu) i svijetu. Pretraživanje atlasa moguće je po više osnova - prema imenima država, prema glavnim gradovima i pretraživanjem po mapi. Svakim načinom pretraživanja dostupni su vam svi podaci i mape svih država.Iako Vas osnovne mape kontinenata vjerojatno neće oduševiti - samo su u 64boje, mape svake države bazirane su na Mountin High Maps TM - standard u satelitskih mapa, koji jamči posebnu preciznost i detaljnost pri 16 miliona boja.Vrlo fleksibilan i lagan za upotrebu, World Atlas biti će vrlo koristandodatak vašoj CD ROM kolekciji.



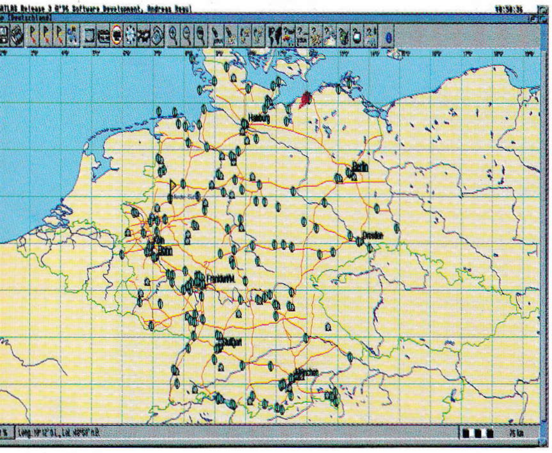
World Atlas - OS: 3.0, Min. kongifuracija : CD32/A1200, Izdavač: Wisedome



Epic Interactive Encyclopedia

I Amiga je konačno dobila enciklopediju na CD-ROM-u. Istina, bilo je i prije nekoliko pokušaja, ali ovo je prvi profesionalni proizvod toga tipa na Amigi. U predivnom okruženju, punom boja i zvučnih efekata, obuhvaćena su sva područja ljudskog znanja. Iako enciklopedija zauzima samo jedan CD, u nju je uključeno nevjerojatno mnogo pojmova. Uz pojmove postoje i slike, inserti filmova, ili audio zapisi, a svaki opis pojma možete i čuti izgovoren (nažalost kompjuterskim glasom). Pojmovi su međusobno povezani, tako da se klikanjem na neke riječi napisane velikim slovima u opisu pojma prebacujete na s njim povezani pojam. Sve podatke - slike, tekst i zvučni zapis možete snimiti za kasniju upotrebu, ili isprintati (nažalost, da bi se olakšalo printanje, mnoge slike su crno-bijele). Kako podaci u enciklpediji ne bi zastarjeli, novi podaci biti će objavljivanina WWW stranicama autora, a moći će se jeftino nabaviti i na disketama, te instalirati jednostavnim priloženim programom. Unutar encikopedije postoji i odio "Media Show", u kojem je (slikom i digitaliziranim govorom) napravljen sažetak osnovnih područja ljudskog znanja,te odio "Explorapedia" namjenjen djeci, u kojem mogu kliktanjem po slikama uz igru učiti o raznim temama (glazba, vozila, dinosauri, svemirska putovanja i sl.). Još jedna od korisnih posebnih opcija je i mogućnost da napravite liste pojmova koje češće koristite, da bi si olakšali i ubrzali snalaženje. EPIC Enciklopediju bi svaki Amigaš trebao imati u svom domu, kao izvor svekolikih podataka i informacija.

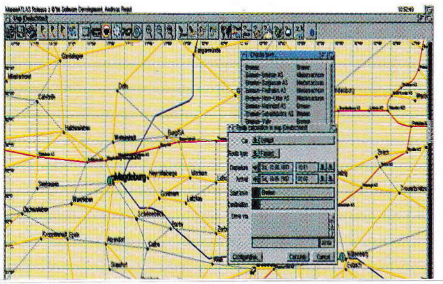
EPIC Interactive Encyclopedia, OS: 2.04Min. kongifuracija : A600/A500+, 2Mb RAM, HDPlexus7, Izdavač: Media / EPIC Marketing



Maxon Atlas

Ovaj korisni cestovni atlas stiže nam iz Njemačke tvrtke Maxon Computers. Za razliku od većine njihovih dosadašnjih proizvoda, postoji i engleska verzija programa, što ga čini upotrebljivim širokom krugu korisnika. Atlas je vrlo detaljan i pruža mnogo informacija o svakom mjestu (preko 50,000 naselja iz cijele Evrope), uključujući broj i raspored hotela, muzeja, zabavnihp arkova te mogućnosti izleta u prirodu. Tu je također i turistčki vodič, u kojem možete naći mnogo korisnih informacija o državi u koju putujete (osnovne prometne-propise, cijene osnovnih potrepština, pa čak i količinu cigareta koje smijete prenijeti preko granice). Pronalaženje puta od mjesta do mjesta izvrsno je napravljeno. Na raspolaganju vam je izbor između raznih ruta (najbrža, najugodnija, ruta za razgledavanje krajolika i sl.), te snimanje ruta i printanje mape s ucrtanom rutom i gradovima kroz koje prolazite.

Maxon AtlasOS: 2.04, Min. kongifuracija : A600/A500+, 1 Mb Chip RAM, 2 Mb Fast RAM, HD, Izdavač: Maxon Computer



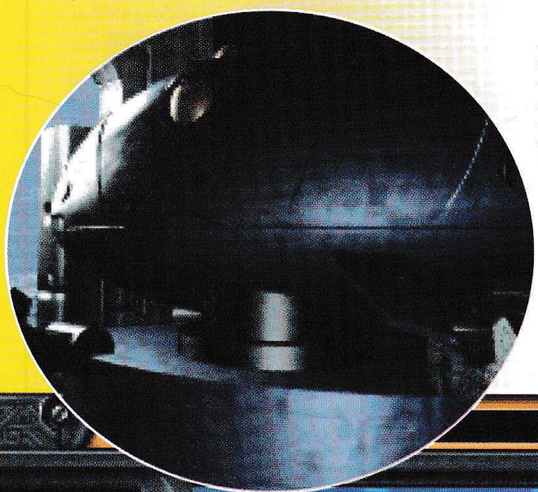
Whale's Voyage 2

Berislav Jozić

Nakon neuzbudljivog prvog dijela, slijedi mnogo bolji nastavak u nepromijenjenom stilu.

Da, stil se nije mnogo promjenio, ali izvedba jest. Za razliku od svog prethodnika, Whale's Voyage 2 nije još jedan običan svemirski FRP. Ovo je izvanredno dorađena RPG-avantura, koja u sebi (uz ostalo) obuhvaća i trgovačku simulaciju, te strateške svemirske bitke.

Priča drugog dijela nastavlja se dvadeset godina nakon završetka prvog, a glasi otprilike ovako: 20 godina nakon svog hrabrog podviga, naši junaci potrošili su sav zarađeni novac na zabavu i opuštanje, i ponovno su prisiljeni uhvatiti se u koštac s preživljavanjem u korumpiranom svemiru 25-og stoljeća. Sa svojim vjernim brodom od milja nazvanim Whale (Kit) i malom svotom kredita, otiskuju se u vode međusistemske trgovine, ne bi li zaradili za život, niti ne sluteći kakvi ih doživljaji očekuju.



Iskusni igrači će iz ovog uvoda već shvatiti (ili možda naslutiti) da ovo ne će biti sasvim obično putovanje. Put će vas odvesti do različitih čudnih i strašnih planeta i stvorova, u tučnjave s mangupima po gradskim ulicama i borbe s piratima u dubokom svemiru...

Ova je igra vrlo složena, i zahtjeva mnogo pozornosti, strpljenja i potrošenog vremena. Mirno "Kitovo putovanje" brzo se pretvara u pravu zapletenu avanturu, u kojoj morate dobro pamtiti sve što vam netko kaže, jer to kasnije može značiti razliku između života i smrti. Neprijatelje (ali i prijetelje) nalaziti ćete na svakom koraku. Sposobnosti i opremljenost vaših likova i broda povećavat će se kako napredujete kroz igru sve dok ne postanu pravi strojevi za borbu, kako bi se pripremili za 'veliki finale'.

Igranje je podijeljeno u tri osnovna dijela. Kao prvo - RPG dio, u kojem svojom družinom od četiri lika istražujete razne naseobine po cijeloj galaksiji. Ovaj dio igre je u tzv. Doom-stilu (bar što se tiče kretanja), i u njemu se odvijaju događaji najznačajniji za tijek igre. Putovanje i trgovanje brodom po raznim planetama također je važan dio igre jer na taj način zarađujete novac za opremanje broda i likova. Postoji velik izbor različitih roba čije cijene stalno variraju, ali po određenom sistemu (npr. na manje razvijenim planetama, tehnički napredna roba je uvijek skuplja i sl.)

Treći, ali ne i nevažni dio obuhvaća borbe Kitom protiv svemirskih pirata i sličnih nevaljalaca, koje su izvedene u strateškom stilu.

S tehničke strane, Whale's Voyage 2 daleko je odmakao od osrednjeg prvog dijela. Kretanje i borba likova mnogo bolje izgledaju u 3D (za razliku od prijašnjeg okretanja za po 90 stupnjeva), a moguća je i kontrola mišem ili tipkama (a ne samo joystickom ili joypadom). Dvodimenzionalni sistem traženja ruda i gradova na nepoznatim planetama pretvoren je u 3D-fraktalno preletanje površine, a glazbom i zvučni efekti su na visokom nivou ostalih NEO-melodija (Burntime, The Clue!).

Uz verzije za A1200 i A500, postoje i verzije za PC CD ROM i CD-32, koje obiluju izvrsnim animacijama i digitaliziranim govorom, a izdani su i oblik za igranje na ploči, te kartaška igra s istim sadržajem. Sva izdanja igre postoje na njemačkom i na engleskom jeziku (tek toliko da suzbijemo glasine o nepostojanju engleske verzije).

Whale's Voyage 2 je izvanredna igra koju Vam svakako preporučujem. Njezina zanimljivost i kompleksnost dugo će vas držati uz ekran, što je rijetkost u današnje vrijeme.

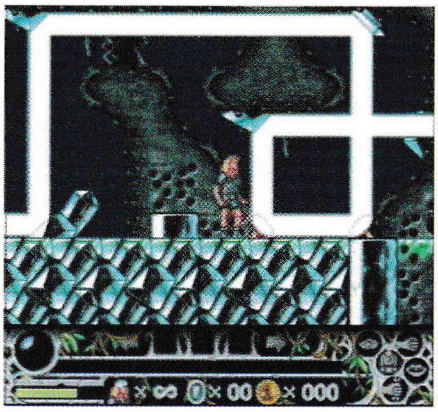
Whale's Voyage 2

Proizvođač: NEO

Min. konfiguracija: Amiga 500, 1Mb
Druge platforme: PC CD, CD 32

Zvuk:	**80%**
Grafika:	**76%**
Igrivost:	**82%**

UKUPNO: **78%**
Igrano na: Amiga 1200, 6Mb



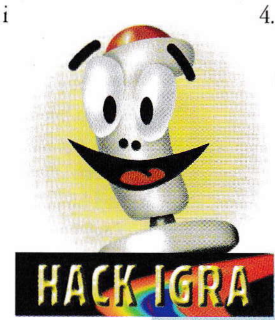
Cedric

Kristijan Žibreg

Nema tog Boga koji bi ponovio uspjeh Barbariana, Shadow Of The Beasta 2 i Brian The Liona, sve redom odličnih Psygnosisovih arkadnih avantura! Nijedna druga igra ovog žanra nije uspjela skinuti legende s tronova, no Cedric to niti ne pokušava - on im se pridružuje na vrhu.

Kralju Laudonu IV. je nestalo žezlo, vladarski simbol posebnih moći koji u krivim rukama izaziva mnoge nevolje. Sutradan ga je posjetio izaslanik kralja Edija W. Le Maca izjavivši da je žezlo kod njegova vladara. Laudon je, shvativši da je vrag odnio šalu, tražio dobrovoljce koji bi mu žezlo vratili. "Junaci" zabiše glavu u pijesak i kralj bijaše očajan. Uto stiže ponuda od Cedrica, kovačkog pomoćnika potajno zaljubljenog u kraljevnu. Samo, Cedrig je zauzvrat tražio njenu ruku, uz popratni ceremonijal i službeno vjenčanje. Nije on lud, dobio bi u miraz čitavo kraljevstvo. Kralj ne mogaše naći boljeg junaka i započe neizvjesna pustolovina našeg Cedrica.

Cedric je odlična arkadna avantura u stilu legendarnih Shadow Of The Beasta 2 i Brian The Liona, igara što ih je izdao Psygnosis koji, nažalost, više ne radi za Amigu. Arkadna je zato jer svako malo morate nekog mlatnuti i naučiti ga pameti (imate nekoliko udaraca, ali nema oružja), a avantura je zato jer takvim igranjem nećete daleko stići. Naglasak je na sakupljanju i korištenju predmeta. Tehnička je izvedba na nivou spomenutih legendi: glatki skrol u svim smjerovima, dvije pozadine, Copper nijansiranje, dobra animacija.



Dobro, ali kako se to igra?

Kad se Cedricu iznad glave pojavi oblačić, znači da ste prešli preko predmeta. Pritiskom na SPACE privremeno zamrzavate igru i na statusnom panelu pri dnu ekrana predmet možete istražiti, pokupiti, rabiti, govoriti s likovima ili se vratiti u igru. U lijevom je kutu panela kristalna kugla s trenutačno odabranm predmetom i sve se spomenute akcije odnose na nj. Primjerice, želite li na prvom nivou rabiti uže za spuštanje u kanjon, dovedite Cedrica ondje, a kad se pojavi oblačić iznad njegove glave, birajte uže na listi predmeta i klikom na ikonu označite njegovu uporabu. Na nivou će uvijek biti nekoliko predmeta. Možete ih pokupiti, iako ničemu ne služe, jer će ti nepotrebni predmeti nestati na sljedećem nivo. Stanji li vam se opasno energija, vrijeme je da pokupite energetsku tableticu, inače, ode život. Osim njih, imat ćete i druge "goodiese": bonus simbole (na svakih sto dobijate jedan život), dodatne živote i novčiće.

Dizajn nivoa je odličan i igra će vas jednostavno tjerati do kraja. Jedni su duži, drugi kraći, grafički i tematski različiti: bit će tu napuštenih otoka, gradova, mora, lave, zime. Nivoi su pravi raj za igrače-istraživače jer ima dosta nedostupnih mjesta s bonusima i životima. Bit će tu 11 velikih nivoa popraćenih fantastičnom glazbom, nakon kojih ćete dobiti šifru. Ja sam stigao do 4. i dalje nije išlo. Stoga, molim one uspješnije neka mi se jave emailom na draught@earthling.net. Zauzvrat dajem šifre do 4. nivoa:

2. GHJELDPPNEGL
3. HGNGKMFANKIG
4. JGHKBLMCINLI.

Istražujete nivoe i skupljajte novčiće, ponekad kombinirate pojedine predmete. I sad ono najbolje: Cedric postoji u disketnoj i CD verziji (ne razlikuju se ni po čemu), dade se instalirati na hard (CD verzija se može igrati izravno s CD-a) i radi na SVIM Amigama s 1Mb RAM-a, a košta samo 70 kn. Brzo nazovite Megavision i naručite svoj primjerak. NEMAMO nije nikakav izgovor!

Cedric

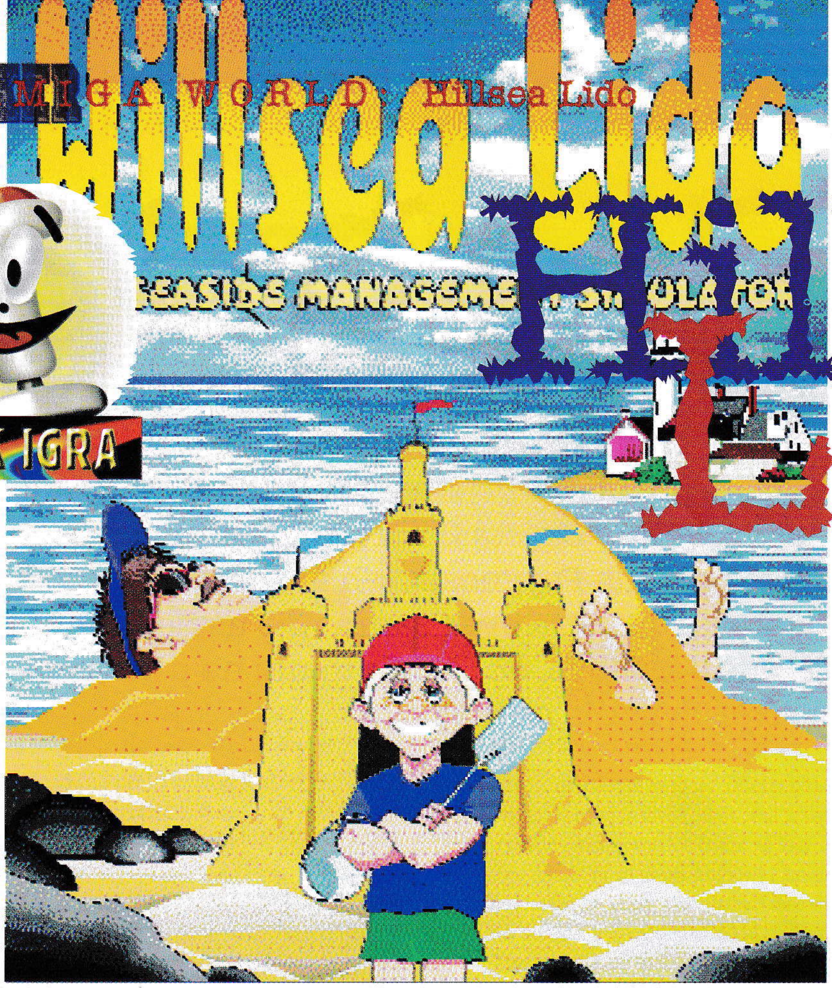
Proizvođač: NEO

Min. konfiguracija: Amiga 500, 1Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk:	**90%**
Grafika:	**88%**
Igrivost:	**88%**

UKUPNO:
Igrano na: A1200, 2Mb, CD

89%



HACK IGRA

Hillsea Lido

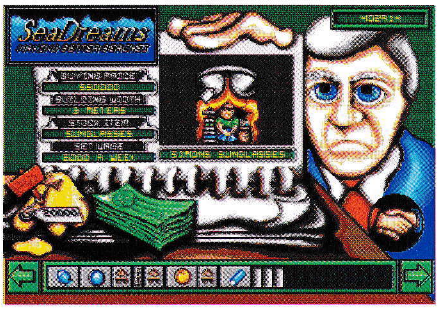
Kristijan Žibreg

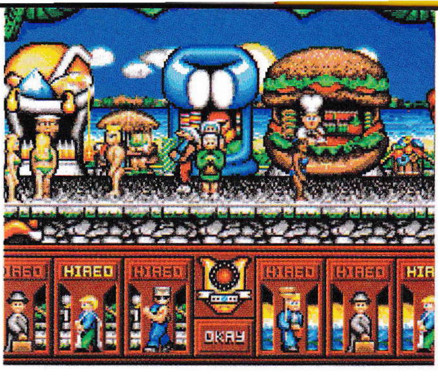
Vulcan Software stavlja vas u ulogu menadžera plaže u simpatičnoj igrici Hillsea Lido. I mada se ne čini tako na prvi pogled, stvar je igriva do besvijesti!

Ova nova igra Vulcan Software kao da je iz doba Amiginih najvećih legendi. Hillsea Lido (HSL) vas stavlja u ulogu menadžera 20-metarske plaže i popratnog šetališta. Ideja zvuči čudno, znam, no čekajte dok zaigrate stvar! Prvo što vidite je 20 metara šetališta s plažom u pozadini na koju se prebacujete odgovarajućom ikonicom. Šetalište i plaža su glavni "akcijski" dijelovi igre na kojima ćete vidjeti rezultate svojih odluka, a ponekad će pravu zabavu predstavljati i samo gledanje ljudi koji se zabavljaju u objektima koje ste vi izgradili. Ikona sata ubrzava protjecanje vremena, a strelicama se pomičete lijevo-desno prijeđete li zemljište.

Kamen po kamen...

Krajnja desna ikona s turistima pruža vam korisne informacija o turistu na kojeg ste kliknuli: nivo gladi, žeđi te potrebe za zabavom. Tu je i grafikon raspoloženja koji ovisi o cijenama usluga, čistoći objekata i ljubaznosti osoblja. Isto tako, vidjet ćete i tjednu posjećenost plaže i šetališta te što bi turisti još željeli da im izgradite. Savjetujem vam da više gradite na plaži jer ondje dnevno prođe najviše turista, no šetalište pruža bržu zaradu, pogotovo sagradite li "provjerene" objekte poput slastičarnice, kioska s razglednicama itd. Za gradnju odaberite prvu ikonu slijeva i naći ćete se u poduzeću SeaDreams, a ondje iz njihovog kataloga odaberite odgovarajući objekt. Kupujete ga klikom na gomilu zelembaća, a potom ga smjestite na žutu crtu koja predstavlja plažu/šetalište. Ako ste popunili prostorne kapacitete, dokupite zemljište klikom na ikonu pijeska. Novac zaista pokreće svijet, zar ne? No, nije dovoljno samo kupiti objekat, treba ga nečim i napuniti... Zato odaberite drugu ikonu slijeva i bit ćete kod svog nabavljača, Stock Happy Ltd. Ovdje opskrbljujete objekte na šetalištu sa sladoledom, razglednicama, loptama za plažu... Ovdje se nalaze ikone vaših trgovina pa kliknite na neku i odredite količinu robe. Narudžbu zaključujete telefonskim pozivom, nakon čega vam menadžerica Happy Stock Ltd-a odobrava ili odbija predračun, ovisno o stanju njihovog skladišta. U slučaju uspješno zaključenog biznisa, na donjem će dijelu ekrana svoj put do vas započeti mali opskrbni kamiončić. U dućanima uvijek imajte robe i mušterije neće nikad biti nezadovoljne. Robi treba odrediti i prodajnu cijenu, stoga načinite jedan klik na novosagrađeni objekat. Sada ćete moći odrediti prodajnu cijenu robe (šetalište) ili cijenu iznajmljivanja (plaža) te plaću namještenika. Najveće je umijeće odrediti prodajnu cijenu, stoga pozorno pratite reakcije mušterija i ikone iznad glave koje pokazuju nji-





hovo (ne)zadovoljstvo cijenom. Zadovoljstvo namještenika plaćom (predstavljeno je žutom ljestvicom) utjecat će na ljubaznost prema mušterijama, zato ne budite pokvareni kapitalist, budite fer prema svojim namještenicima. Smeđa linija predstavlja čistoću trgovine ili sigurnost objekta na plaži. Ako se linija previše stanje, posjećenost turista pada jer tko bi želio dlake s kuhareva trbuha kao standardni dio ponude. Često provjeravajte čistoću i klikom na ikonu četke/francuski ključ dovedite opet sve u red.

Pierovo Teatar je glavni izvor zarade! Ovdje rezervirajte nedjeljni show zakupivši najboljeg izvođača. Skuplji izvođači imaju i skuplje ulaznice pa spočetka kupujte jeftinije jer vam ljudi neće plaćati skupi show ako na plaži mogu iznajmiti pedaline. Nedjeljom uživajte gledajući gomilu pred Teatrom, a možete čak i vi pogledati show. Ovo je glavni izvor zarade zato nemojte zaboraviti zakupiti svoj nedjeljni show!

Show bi trebali nekako i oglasiti pa zato klikom na drugu ikonu zdesna pregledajte usluge "terenaca", a klikom na HIRE unamljujete jednokratno njihove usluge. Koje usluge? Imate Cash Mana koji obilazi sve objekte i prikuplja njihovu zaradu, Bodyguarda koji se brine da Cash Mana netko usput ne orobi, Advertiser potiče ljude da navrate u Teatar, Life Guard se brine da plaža bude sigurna za kupače, a Refuse Specialist čisti plažu i šetalište od smeća. Ovo posljednje je bitno zbog zadovoljnih posjetitelja ali i zbog kazni koje ćete dobiti nenadanim posjetom higijenskog inspektora ako ustvrdi da vam se plaža pretvorila u obično smetlište. Kazne su novčane i povećavaju se svakom novom greškom, ali ako ste pravi čistunac, moći ćete osvojiti i nagradu te tako povećati hrpicu u banci. Nemojte na početku igre biti previše rastrošni jer će vam biti teško vratiti uloženu lovu. Ulažite oprezno i imajte strpljenja jer ovo nije igra koja se igra par sati. Hillsea Lido je igra iz jeftine Vulcanove Mini Series serije pa 175 kn, koliko u Megavisionu traže za nju, doista nije pretjerana cijena za sate i sate igranja.

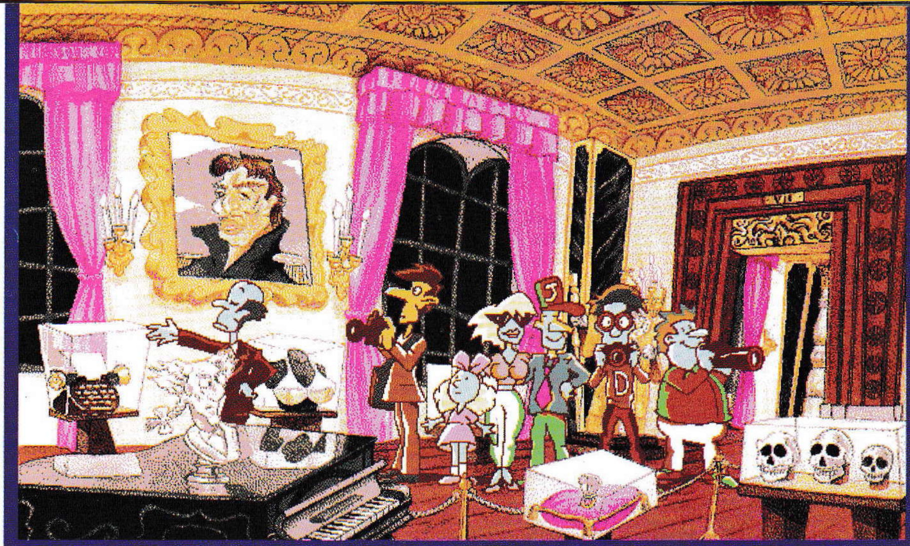
Hillsea Lido

Proizvođač: Vulcan Software Ltd.

Min. konfiguracija: Amiga 500, 1Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk:	**82%**
Grafika:	**84%**
Igrivost:	**93%**

UKUPNO:
Igrano na: Amiga 1200, 2Mb **90%**



Big Red Adventure

Berislav Jozić

Napokon! Konačno je stigao Big Red Adventure i na Amige! Oca odlična Coreova avantura nije s vremenom nimalo izgubila na draži. Zaigrajte je s nama.

Dugo najavljivana, ova izvrsnaavantura napokon je izdana iza Amiga platformu.Da, tu je konačno i Amiga izdanje! Iako je na PC-u izašla prije dosta vremena, na Amigi je izdana tek sada, zbog kolebanja na tržištu Amiga igara i nesigurnosti prodaje. Prema nekim intervjuima, Amiga verzija stajala je u ladici preko godinu dana, spremna za prodaju, dok šefovi Core Designa nisu prosudili da Amiga ipak ne će propasti, te da se isplati Big Red Adventure pustiti u prodaju. Što se tiče same igre, ništa se ne razlikuje od PC-verzije. Grafika visoke rezolucijeje izvanredna, crtana rukom tako da igra izgleda kao crtani film. Glazba koja se mijenja od scene do scene zabavna je i ugodna, a digitalizirani govor je jasan i ne prespor, što u nekim igrama zna nervirati. Igra je izdana samo u CD-obliku, što je još jedan znak promjena na Amiga-sceni. Kakoje Big Red Adventure, prema najavama programerskih firmi, samo prva od mnogih Amiga igara na CD-ROM-u koje će je slijediti, vrijeme je da nabavite CD-ROM čitač, ako ga već nemate (sada više nisu skupi). Za sada se pojavila još samo jedna PC-konverzija - Myst, čiji ćete opis moći pročitati u jednom od slijedećih brojeva. Prostor u Hackeru je vrlo dragocjen, pa više o ovoj igri možete pročitati u opisu objavljenom u Hackeru broj 7, jer se Amiga i PC verzija nimalo ne razlikuju.

Big Red Adventure

Proizvođač: Core Design/Dynabyte

Min. konfiguracija: Amiga 1200, 2Mb
Druge platforme: PC

Zvuk:	**75%**
Grafika:	**83%**
Igrivost:	**87%**

UKUPNO:
Igrano na: A1200, 6Mb, HD **80%**

TECH REPORT

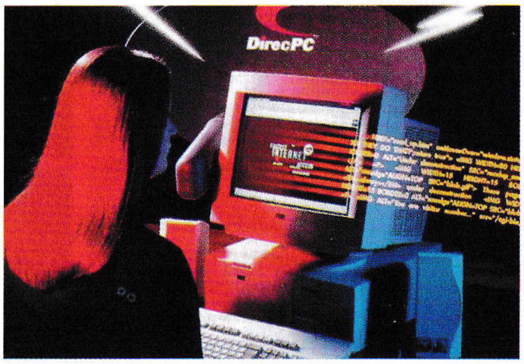
Patrik Pencinger

Panasonic LC PC

U vrtlogu najrazličitijih dizajnerskih rješenja predstavljamo vam jedno od najuspjelijih. Ovaj nam PC dolazi iz Japana, a predstavlja spoj vrhunske PC tehnologije, inovativnog dizajna i visoke cijene. Panasonic je u svoje najnovije računalo strpao Pentium na 150 MHz(!?!?!?), 16 MB EDO rama, grafičku karticu sa 2 MB VRAMA, 1.2Gb hard diska i CD ROM deseterostruke brzine, a onda sve to zajedno strpao u kućište iza monitora. To je omogućeno korištenjem TFT LCD monitora. Dijagonala mu iznosi 14.5 inča, što je nešto više od vidljive dijagonale konvencionalnih 15 inčnih monitora. Iako mu je cijena oko 36000 kn, ako ste zagriženi kompjutoraš i radite danonoćno, ta investicija vam se možda čak i isplati jer cjelokupno računalo troši četvrtinu struje svog noname brata (kakvog vjerujem i vi, baš kao i ja, posjedujete). Također zauzima mnogo manje prostora i dvostruko je lakši od ostalih računala (a i džep ćete znatno olakšiati odlučite li se na kupnju ovog krajnje ekstravagantnog modela BRANDname PC-ja).

Na mrežu preko satelita

Dosta vam je nenormalne sporosti Interneta? Poklonik ste najmodernije tehnologije? Imate love ko blata (ups...)? Ako zadovoljavate ove uvjete, objeručke ćete prihvatiti nastojanja engleske tvrtke SDS (Sattelite Digital Systems) da u vaš dom podatke s mreže dovodi putem onog velikog čudnog tanjura koji vam nagrđuje kuću). Postupak je otprilike sljedeći: vi nazovete vašeg ISP-a (Internet Service Providera) i putem najnormalnijeg modema od 33.600 bps šaljete samo ZAHTJEVE za podacima dok sami podaci stižu brzom satelitskom mrežom. Radi se o brzini koja, kako je propagiraju, čini najnovijim x2 modemima ono što x2 modemi čine već zaboravljenim 300 bps modelima. Cijena baš i nije sitnica. Što se hardvera tiče, on košta nešto manje od 12000 kn, a još ćete SDS-u platiti 300 kn za 30 MB downloada ili 550 kn za 130 MB. Svaki dodatni MB preko ugovorenih koštat će vas 10-ak kn. Isplativo? NE, ali pokazuje kojim putem će poći razvoj globalne komunikacije. Nazire se kraj urnebesno sporoj komunikaciji i kod nas...

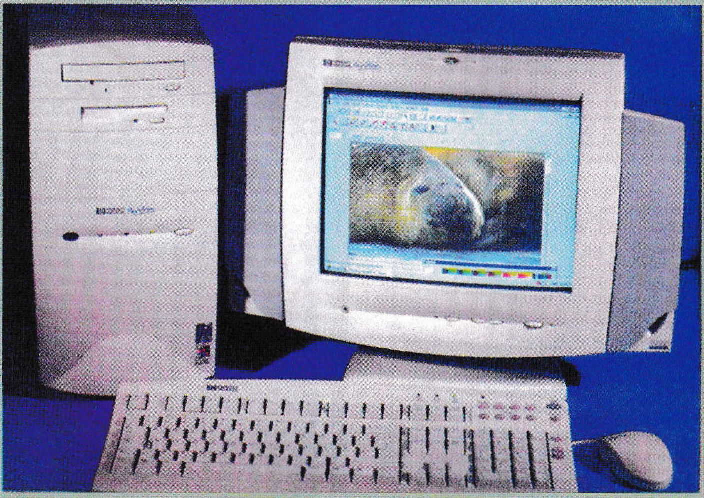


CEATIVE Labs Infra

Dosad, sudeći po osobnim iskustvima, za Creative CD ROMOVE možemo reći samo najbolje. Nedavno je na tržište izbacio novi CD ROM s nekim zaista neobičnim, a jako korisnim novinama. Radi se o standardnom IDE CD-u šesnaesterostruke brzine. Glavna je novost daljinski upravljač kojim možete upravljati svim bitnim i nebitnim poslovima vašeg CD drivea, od otvaranja i zatvaranja preko programiranja željenog redoslijeda pjesama s audio CD-a do mijenjanja brzine vrtnje. No, to nije sve, jer taj isti daljinski upravljač može poslužiti kao zamjena za miša pa odsad, znači, možete surfati po webu iz kreveta ili nekog drugog mjesta. CD dolazi u paketu sa zvučnom karticom ili samostalno.

MMX (ili) konzole

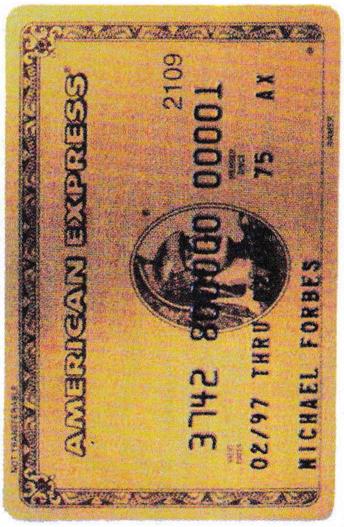
Svjedoci smo munjevitog razvoja tehnologije. Kompjutorske su se igre pokazale iznimno unosnim područjem gdje se mnogi kompjutorski giganti bore za prevlast. Nikad se kao sada nije vodila tako žestoka borba između konzola i PC-a. Dosad su konzole vodile za dvije dužine što se tiče brzine, zvuka, prikaza na televizoru, cijene, sve je to prošlost (osim, nažalost, cijene). Prema svim najnovijim testovima, MMX će stvarno prešišati konzole! Možemo li očekivati fuziju ovih dvaju grana zabave (...) u obliku konzole pogonjene MMX-om? Možemo, ali ne odmah, nego tek nakon pada cijene MMX procesora.



TECH REPORT

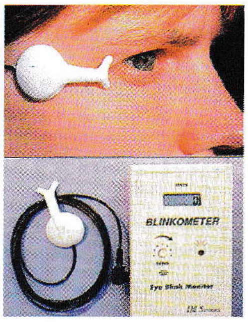
Motorola Startac

Minijaturizacija tehnologije nikada nije bila izraženija. Pred nama je najmanji GSM telefon na svijetu. Kladim se da bi bio i manji da ima manju karticu. Ovo bismo mogli shvatiti kao prvi stvarno nosivi telefon, jer teži ispod 100 g. Poboljšan prijem, bolji softver i maksimalna učinkovitost za nj su već standard. Kako i sam proizvođač kaže: "Ovo je najmanji, najlakši GSM prijenosni telefon koji novcem možete kupiti!", a mi dodajemo: " Da, možete, ali samo ako imate 12000 kn!



Treptomjer

Za ovomjesečni najgluplji i najnekorisniji izum izabrali smo treptomjer! Kako trepćete, brzo, sporo učestalo? Zavisno od toga, prema novom biomedicinskom istraživanju može se mnogo saznati o vašem psihofizičkom stanju. Uređaj neprimjetno zakačite na sljepoočnicu i on vam lijepo i neprimjetno broji i pamti sheme po kojima trepćete te vam nakon nekog vremena izbaci dijagnozu. Super stvarčica, posebno za hipohondre. Cijena 5000kn!!!!!



LCD ekran
Ekran na kojem se sve odvija. Gumbi sa strane kontroliraju menije aplikacija na ekranu.

Funkcije
Kad god želite poslati E-mail, surfati wabom ili pogledati neki tekst, ovi gumbi će vam omogućiti izravan pristup bilo kojoj aplikaciji.

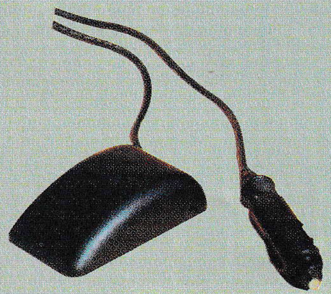
QUERTY Tastatura
Pisanje je lagano pošto je tipkovnica user-frendly.

NOKIA 9000 Communicator

Pred nama je uređaj stvarno revolucionarnog dizajna. Iako ne donosi ništa nova, spaja najbolje iz svijeta prijenosnih osobnih računala i mobilne telefonije. Posjeduje sve standardne funkcije kao i običan Nokiin GSM telefon, no tek rasklopivši ga uviđate svu njegovu korisnost. Iznutra ga krasi veliki LCD. Posjeduje bazu podataka (tako sada možete nekoga nazvati bez izravnog tipkanja brojeva, samo klikom na njegovo ime, a ni fax mogućnost nije za odbaciti! Također posjeduje i Internet mogućnosti. Možete obavljati sve uobičajene net funkcije uključujući i WWW, chat, e-mail... Zamislite samo trenutačan pristup Internetu gdje god se nalazili! U svojih 897 g 8 MB rama sadrži: 4 MB sustav, 2 MB radna, 2 MB skladište podataka, procesorintel 386 (bjež' Sotono!!!). Baterija će izdržati 2 sata stalne uporabe, 100 sati na standbyu.

Zvučnici?

Ravni i tanki zvučnici, baš kao i ravni ekrani na televizorima spadaju zasad u sam vrh dizajna kućne elektronike kako kvalitetom, tako i cijenom. Zamislite samo kakvu uštedu prostora biste ostvarili da svoje glomazne zvučnike od 500 W zamijenite dvama 4-centimetarskom pločama? No, konvencionalni zvučnici i dalje grabe za dužinu ispred tankih, prvenstveno zbog cijene, a i kiksaju malo u izvedbi niskih tonova. Ravni zvučnici primjenu će naći u zrakoplovima, automobilima i, vjerojatno, prijenosnim računalima. Cijenu još ne znamo, ali trebala bi biti malo veća od običnih zvučnika. Moći će se kupiti otprilike krajem godine, što znači za 3 godine kod nas...



Kompas je OUT!?

Ima li u vama imalo avanturističnog duha i nepopravljivi ste šminker/ica koji teži uvijek najnovijim tehničkim novotarijama, tada ćete ovu jednostavno progutati. Samo ga priključite na svoj notebook (možete i kućni PC ako baš niste sigurni gdje stanujete...), pokrenete prozore i program koji pokreće receiver. Dobit ćete sa satelita podatke o svojoj poziciji i možete krenuti. Mjesta možete naći na bezbroj načina, od ubacivanja zemljopisne dužine i širine preko pretraživanja karte mišem do upisivanja imena mjesta. Ipak prvenstvenu namjenu ovakav sustav trebao bi naći u auto navigaciji jer prednjači u cestama, benzinskim crpkama i sl. Uostalom, uza nj dobijete i utikač koji ide u rupu automobilskog upaljača. Sve ovo možete imati za 2000 kn.

JBL ovaj put, za promjenu, jeftino!

Kako u svim poljima tehnologije rastu standardi, ni zvuk ne zaostaje. S početnog MONO pa STEREO zvuka, dogurao je do Dolby Surround Pro Logic sustava. Jedini je problem što takvi sustavi koštaju 10000-15000 kn, a obični PC zvučnici kojih 200-300 kn. JBL, renomirani proizvođač audioopreme izbacio je na tržište sustav niske cijene, ali visoke kvalitete. U paketu dobijate integrirano pojačalo i Dolby Surround dekoder, 5 zvučnika i jedan subwoofer. Ako mislite da vam to ne treba jer vaš kompjutor to ne podržava, grdno se varate, velika većina novih igrica, a i neke stare (Comanche 3, F 22 Lightning 2, 3D Lemmings, Wipeout 2097...) posjeduju upravo ovu opciju. Kažu da dobar zvuk čini 50 % doživljaja. Posebna mogućnost ovog sustava je davanje prividnog surround zvuka malim kašnjenjem stražnjih zvučnika, no o tome drugom prigodom. Cijena 3000 kn.

A, mislili ste da je Microsoftova "prirodna" tipkovnica čudna...

Kod mnogih ljudi koji učestalo koriste tipkovnicu dolazi do ozljede zgloba zapešća. To je velike kompanije koštalo milijune dolara u tužbama pa se svim snagama krenulo u dizajniranje tipkovnica koje bi riješile ovaj problem. Prvi je to učinio Apple, potom Microsoft, pa... jedna od novijih je Acerova razdvojiva tipkovnica. Iako će potrajati dok se priviknete pisati na njoj, tvrde da je daleko ugodnije. Zanimljivo je da je numerički dio tipkovnice odvojen... Jedini je problem što zauzima puno mjesta na stolu. Cijena, sitnih 700 kn, skoro kao Microsoft...

Canon BJC 150

Robert Gabelić

Korisnicima manjih zahtjeva Canon je namijenio svoj najmanji stolni pisač BJC-150. Ovim je modelom omogućen ispis u boji i sredinama s ograničenim budžetom.

Canonov pisač BJC-150 je kompaktan uređaj malih dimenzija smješten u lijepo oblikovano kućište. Dimenzijama 200 x 378 x 169 lako će pronaći mjesto i na manjim radnim površinama.

Isporučuje se zajedno s Windows 95 i Windows 3.1 upravljačkim programima. Ovaj uređaj, poput ostalih Canonovih ink-jet pisača, koristi Bubble-jet tehnologiju špricanja tinte. Koristi CMY (trobojnu) tintu za dobivanje kolor otiska. Pri ispisu materijala u boji rabi Canonovu BC-05 glavu sa 16 mlaznica, dok se za ispis crno-bijelog otiska koristi BC-02 glavom sa 64 mlaznice. Maksimalna je širina ispisa ovog Canonovog mališana 203 mm. Rezolucija koju postiže pri ispisu u boji iznosi 360 x 360 točkica po inču pri brzini ispisa od 0.2 stranice u minuti. Pri crno-bijelom se ispisu granica maksimalne rezolucije podiže na 720 x 360 točkica po inču, a maksimalna brzina ovakvog ispisa iznosi 3 stranice u minuti. Brzina ovisi o zadanim parametrima u upravljačkom programu pisača. Na kućištu nema nijedne tipke, zdesne je strane smještena led dioda koja signalizira da se uređaj nalazi pod napajanjem i to je sve. Ostale se kontrole odvijaju iz upravljačkog prozora Windowsa i prilično su dobro izvedene. Podržane su razne opcije podešavanja ispisa i mogućnost daljinskog isključivanja pisača i određivanja vremenskog intervala nakon kojega će se uređaj sam isključiti. Ispis je omogućen na različitim formatima i debljinama papira. Pisač će raditi i na folijama i naljepnicama, a moguće je koristiti i posebni BJC papir LC-101. Automatski dodavač papira omogućuje umetanje 40 običnih listova, što je primjereno ovoj klasi pisača. Canon BJC-150 je vrlo štedljiv omogućujući ispis 100-tinjak stranica u boji ili 400 stranica crno-bijelog teksta s jednom kasetom.

Ovaj je pisač prvenstveno namijenjen kućnoj uporabi. Cijenom od 800-tinjak kuna, predstavlja dobar izbor u manje zahtjevnim okružjima.

KSU Company
Velika Gorica, J. Dobrile 50
tel. 01/ 72 21 22
fax. 01/ 72 22 73

Mustek Paragon 600 IIN

Robert Gabelić

Tvrtka je Mustek na tržištu zastupljena različitim vrstama skenera čiji su odnosi cijene i kvalitete uistinu izjednačeni. Serija 600 ovog proizvođača je prva u nizu, a iz nje smo izdvojili model 600 II N. Za one kojima je potrebna usluga skeniranja, s minimalnim investiranjem u opremu, ovaj bi uređaj trebao predstavljati dobar izbor.

Mustek Pargon 600 II N tipičan je plošni jednoprolazni skener utemeljen na CCD (charge coupled device) tehnologiji. Ovakav uređaj posjeduje senzor sastavljen od par tisuća CCD elemenata poredanih na jednom silikonskom čipu koji očitavaju sliku. Optička rezolucija koju koristi ovaj model iznosi 300 x 600 točkica po inču koja se interploacijom penje do maksimalne vrijednosti od čitavih 4800 x 4800 tpi. Dubina boje koju raspoznaje ovaj skener je 24 bitna, što iznosi 16,7 milijuna boja. Za spajanje na računalo koristi ISA interfejs, što je dodatna prednost jer ne iziskuje dodatnu SCSI karticu, što bitno utječe na cijenu i čini ovog Musteka prihvatljivijim. Osim hardvera, uz ovaj se model isporučuje i dodatni softver na dva CD-ROM-a u obliku upravljačkih programa i Mikrografixovog Picture Publishera 6.0 i ABC Media Menagera 6.0. Nakon instalacije i konfiguriranja TWAIN drivera, omogućuje se korištenje programa za obradu slike ili OCR programa za prepoznavanje teksta. Windows 95 driveri testirani s većim brojem programa od kojih izdvajamo Adobe Photoshop, CorelDraw i Micrografx Picture Publisher. Mustek Pargon 600 II N primjenjiv je u većini poslova gdje se javlja potreba za skeniranjem. Bez obzira radite li na "preslikavanju" slike ili teksta, ovaj će uređaj dobro odraditi posao i pritom vas poštedjeti prevelikih ulaganja u opremu.

Ideja - Mika
Sveti Duh 107, Zagreb
tel/fax: 01/ 57 51 13
mobi. 099/42 26 82

SVEC
LAN & Connectivity
Vrhunska mrežna oprema!
Maloprodaja i veleprodaja!
Povoljno i odmah dostupno!
EKSKLUZIVNI ZASTUPNIK ZA HRVATSKU
CHIPOTEKA
ZAGREB: Trg J.F. Kennedya 6 tel. 01/ 233 88 44 fax. 01/ 21 65 44
SPLIT: R. Boškovića b.b. (Prima 3) tel. 021/ 31 32 55 fax. 021/ 56 10 39
RIJEKA: Laginjina 4a tel. 051/ 22 78 48 fax. 051/ 22 79 20
JANUS

EDIKOM
POSEBNA PONUDA! Hardware & Software
Konfiguracija za škole, fakultete, državne ustanove, računovodstvo, knjigovodstvo...
ISPORUKA ODMAH!
Jamstvo na konfiguracije 18 mjeseci.
PENTIUM 133
MB PENTIUM 430HX 512 "QDI"
CPU INTEL 133 Mhz + cooler
MEMORIJA 16 MB (2x8) SIM
HDD 1.6 GB WD
FDD 3,5" PANASONIC
VGA S3 1Mb PCI V+ (TRIO 64)
14" SMILE COLOR MONITOR
TIPKOVNICA HR
MIŠ + PODLOŠKA
MINI TOWER
5900 kn
PENTIUM 166
MB PENTIUM 430HX 512 "QDI"
CPU INTEL 166 Mhz + cooler
MEMORIJA 32 MB (2x16) SIM
HDD 1.6 GB WD
FDD 3,5" PANASONIC
VGA S3 2Mb PCI VIRGE
15" ADI 4V COLOR MONITOR
TIPKOVNICA HR
MIŠ + PODLOŠKA
MINI TOWER
7700 kn
Cijene su bez poreza na promet i plaćanje je isključivo na žiro račun!
tel/fax: 01/23 34 528 01/23 38 224 01/23 30 997
Ožegovićeva 19 10000 Zagreb
žiro račun: 30105 601 19046
JANUS

HACKEROVA PRETPLATA
1) platiš 4 dobiješ 6
2) platiš 8 dobiješ 12
ili
3) platiš 12 dobiješ 16
+ poklon
Hackerova kapa ili majica

MEDVEDNICA
Poduzeće za proizvodnju, trgovinu i poslovne usluge d.o.o.
Na Sljeme možete pješice...
...Do cilja morate BRŽE!
matrox
Canon
ADI
HEWLETT PACKARD
WESTERN DIGITAL
Veliki izbor PC konfiguracija
Sklapamo i nadograđujemo računala prema Vašim potrebama.
ZAGREB, Ivanićgradska 22, tel.: +385/01/239-56-37, tel./fax: +385/01/211-672, mob. 099-461-672
OSIJEK, V. Medvednice 1 tel.: +385/031/164-522
JANUS

Philips zvučnici i

Robert Gabelić

Najvažnija komponenta kvalitetnog zvuka su, dakako, zvučnici. Ma kako dobru glazbenu karticu imali, odabir kvalitetnih zvučnika najviše će utjecati na boju i kvalitetu zvuka

Na tržištu su zastupljeni brojni jeftiniji modeli raznih proizvođača sumnjiva imena, poput Labtecha, Advencea i sl., koji su, možda, dostatni za osnovnu reprodukciju Windows wave zvuka, ali zvuk veće

čistoće i vjerne reprodukcije mogu vam jamčit samo provjerene tvrtke. Među "provjerene" svakako spada i Philips koji nam je nedavno predstavio dva nova modela srednje klase PCA120SA i PCA300SA. Oba dolaze s lijepo stiliziranim kućištem, s ispravljačem i pojačalom u kutiji zvučnika. PCA120SA je manji model deklarirane snage 120 W s ugrađenim pojačalom od 6 W po kanalu. Postojećim kontrolnim gumbima na kutiji možete regulirati boju tona i, naravno, snagu; uz njih je ugrađen i otvor za slušalice. Dobiveni zvuk je dovoljno jak, s dosta basova i, priznajemo, dopadljiv. Izobličenje, distorzija zvuka prisutna je tek pri maksimalnoj jakosti, što je uobičajena boljka ove klase zvučnika. U kutiji se zajedno sa zvučnicima isporučuju i specijalni držači koji omogućuju ugradnju na bočne strane monitora. Koristite li računalo za multimediju i pasionirani ste igrač, ovi će zvučnici biti dobar izbor. Strastveni bi igrači trebali pogledati drugi Philipsov model - PCA300SA. Ovi zvučnici, osim veće snage, 300 W, posjeduju i dodatne kontrole za jačinu basa, visokih tonova i 3D zvuk. Kontrola 3D zvuka je dobrodošla opcija i zacijelo će razveseliti igrače doomoidnih igara. Isprobali smo je igrajući Quakea, koji ovako postaje još realističniji. Hodajući, sada ćete doista "čuti" s koje vam se strane približavaju neprijatelji. Zvučnici su dvokomponentni, posjeduju 4-inčni woofer i 2-inčni tweeter. Snaga će ovih zvučnika zadovoljiti i zahtjevnije korisnike željne glasnog zvuka, konačno će i oni doći na svoje. Jedina je zamjerka malo izobličenje zvuka, koje počinje s približavanjem maksimalnoj poziciji na potenciometru, no ovi zvučnici ionako ne teže postati dio vašeg hi-fi-ja. Sa cijenom od 500-tinjak kuna, dobar su izbor i jamačno će upotpuniti sliku vaših multimedijskih aplikacija, a poslužiti i za slušanje audio CD-ova.

Melcomp d.o.o.
Zagrebačka 63, 42000 Varaždin
tel. 042/ 12 280, 12 281, 55 092
fax. 042/ 55 092

STB Lightspeed 128

Kad se malo bolje razmisli, možda naziv kartice i nije toliko pretjeran. Još kada bi i ostale komponente bile 128 - bitne. Ali do tada, evo malo čistoga užitka

Poznata tvrtka STB još od 1981. djeluje na području multimedije i video reprodukcije. Njihov najnoviji proizvod, koji bi mogao postati opasna konkurencija Matroxovim proizvodima, jest nova 128-bitna grafička kartica. Osim 3D ubzivača, bit će tu i unaprijeđeni 2D ubrzivač koji jednakom snagom kompatibilnosti barata VGA i SVGA grafikom. Zahvaljujući 2.25 megabajtnom MultiBank MDRAMU i Tseng Labsovom ET6000 čipu, adapter na ovoj 128-bitnoj kartici podržava rezoluciju od 640x480 pixela u 16.7 milijuna boja na nedostižnih 160 Hz. Maksimalna je rezolucija 1280x1024 u 256 boja na 75 Hz. Jasno, sve bi ovo bilo nedostano da STB nije tvrtka poznata svojim visokokvalitetnim driverima, koji su ovdje potpuno nezavisno razvijani za Windowse 3.x, Windowse 95 i Windowse NT.

Nekoliko riječi o softveru: uz karticu, koja podržava reprodukciju MPEG filmova preko cijeloga ekrana bez suvišnih piksela, dobijate STB-ov softverski MPEG dekoder. U kutiji su, također, i tri igre, posebno razvijane baš za ovu karticu: Terra Nova (S.E.), po nekima najbolja MECH igra, Sierrin EARTHSIEGE (još jedna MECH igra) i SILENT THUNDER - nastavak zrakoplovne simulacije A-10 Tank Killer. Možda nećete vjerovati, ali ovu karticu možete nabaviti za 900 kn. U omanjem paketu dobit ćete karticu, navedene tri igre, potrebni softver, upute i 10-godišnje proizvođačevo jamstvo!!!

Možda Matrox Mistique polako prestaje biti ono što englezi zovu "Best Buy"...

Ve-mil
Fullerovo Šetalište 22, 10000 Zagreb
tel./fax. 01/ 367-700, 367-701, 366-363, 366-452

Canon PhotoRealism

Robert Gabelić

Prije nekoliko godina bilo je jednostavno razvrstati i usporediti ink jet pisače, sve ih je karakterizirala niska cijena i skroman kapacitet. Prvobitno namijenjeni da zamijene matrične pisače, današnji su modeli značajno evoluirali omogućavajući ispis visokokvalitetnih otisaka u boji

Ink jet pisači otisak proizvode izbacujući tintu kroz otvore na ispisnom mehanizmu izravno na papir. Ovakav se ispis sastoji od milijuna malih točkica koje zovemo pikseli. Svaki se piksel sastoji od jedne kapljice prikazane određenom osnovnom bojom: Cyan (plava), Magenta (crvena), Yellow (žuta) i Key (crna). Ovakve pisače u boji nazivamo četverobojnima (CMYK). Na tržištu su prisutni i trobojni modeli (CMY - koriste samo tri boje: Cyan, Magenta, Yellow). Različitim kombinacijama miješanja izvode se sve druge boje pa i crna. Crna je dobivena miješanjem, potpunom superpozicijom ove tri boje, nažalost, rijetko ispadne potpuno crna što četverobojnim pisačima daje značajnu prednost.

Canon PhotoRealism

Rezolucija, koja govori koliko točaka po jedinici površine može otisnuti pisač, je vrlo bitan podatak. Što je veća rezolucija, veća je i kvaliteta ispisa. Ovaj je podatak naročito važan pri ispisu teksta i vektorske grafike, no pri ispisu kolora rezolucija nije najvažnija. Ink jet pisači postižu iznimnu kvalitetu u ispisu jednobojne vektorske grafike, u čemu su se sasvim približili laserskoj konkurenciji, ali kod ispisa fotografija u boji primjećuje se zrnatost otiska. Ovaj problem nije očit pri ispisivanju jednostavnih grafika u boji, ali je povećanjem kompleksnosti slike sve očitiji. Jedan od uzroka je nedovoljan raspon boja.

Specijalna tinta

Da bi riješili problem zrnatosti i postigli vjerniju reprodukciju boja, Canonovi su stručnjaci razvili posebnu tintu za ispis fotorealističnih otisaka. Boje proizvedene ovom tintom posjeduju gustoću do jedne trećine konvencionalne tinte. Ovako je moguće graditi boje u slojevima, dopuštajući nevjerojatan izbor kombinacija. Umjesto uporabe samo jedne od četiriju osnovnih boja, ovako svaki piksel može sadržavati jednu od četrdeset boja. Ukupni rezultat daje veću nijansiranost, što ukida nepoželjnu zrnatost.

Canonova fotorealistična tehnologija daje vrlo dobar ispis i na običnom papiru, no za potpunu uvjerljivost boja proizveden je i poseban medij, tzv. papir visoke razlučivosti. Površina ovakvog papira je sposobna upijati višestruke slojeve boja vrlo brzo. Osim toga, povećana je i preciznost pozicioniranja, što uzrokuje realnije boje, a izbjegnuto je i razlijevanje. Još jedna od značajki ovog papira je potpuno bijela pozadina. Ona potpomaže u prikazivanju uvjerljivijeg kontrasta između nijansi.

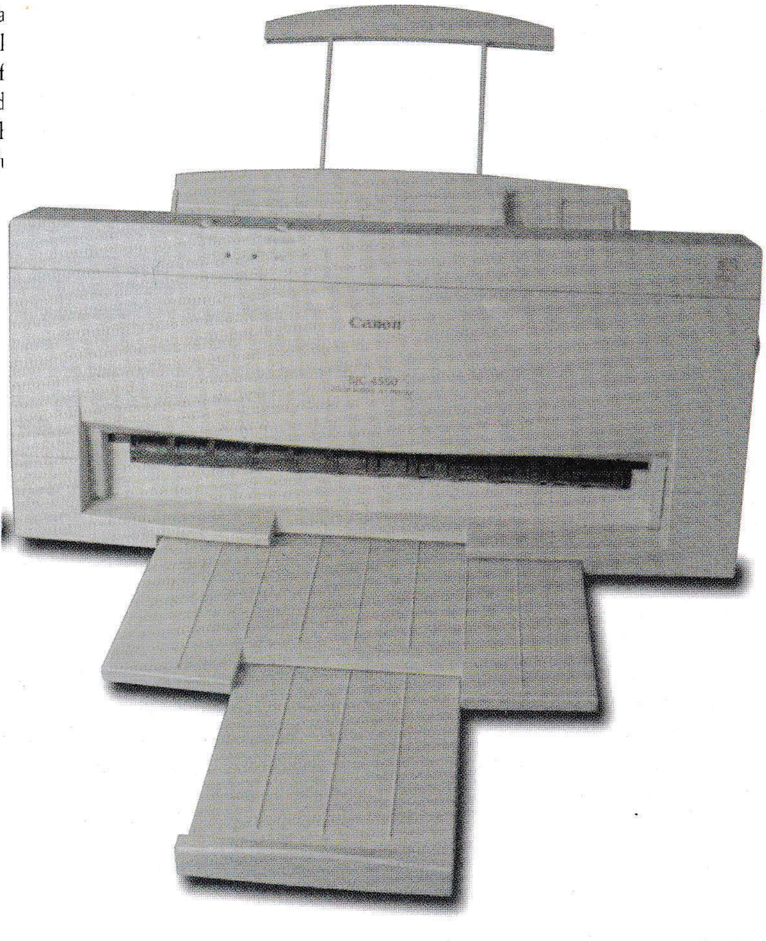
Softver

Proces optimizacije fotorealističnog ispisa preuzima softver. Canon Colour Image Processing (CCIP) System ugrađen u upravljački program Canonovih printera omogućuje preciznu analizu te kontrolu boja i njene pozicije na stranici ispisa. Pošto boje nastaju miješanjem, ovo je vrlo značajno. Svaka pojedina kapljica tinte radi što boljeg otiska mora točno nalijeći jedna na drugu. Prvo se ispisuje jedna osnovna boja, zatim povrh nje dolazi druga i treća, a njihovo miješanje daje željenu nijansu.

Softver se brine o redoslijedu i proširuje raspon boja pisača omogućujući veći izbor. Ovako se postiže uvjerljiviji ispis fotografije u boji s prirodnijom gradacijom i jasnijim rubovima.

Canon Photo Kit

Canonovu fotorealističnu tehnologiju trenutačno podržavaju tri modela - Canon BJC 240, BJC 4200 i BJC 455(
naručiti Ca
iz spremnil
papira i sof
postoje u d
i BC-22 Pl
onemogući



sušenje tinte u vrijeme dok nije u uporabi. BC-06 se koristi uz BJC 240 model pisača, dok se za modele BJC 4200 i BJC 4550 isporučuje BC-22. Ovom kombinacijom obogaćuje se ispis uvjerljivom bojom fotokvalitete i čineći ga još kvalitetnijim. Bez obzira jesu li otisci fotoformata A4 ili veći, kvaliteta je jednaka. Canonovim pisačem BJC - 4550 moguće je ispisivanje i na formatu A3.

Odabrati optimalnu konfiguraciju računala danas je teže no ikad. Neprestano pojavljivanje sve novijih , bržih procesora, grafičkih kartica i ostalih komponenti samo povećavaju nedoumicu. Visoka cijena i još uvijek mali broj programa koji koriste MMX sprječavaju prodor novih Pentiuma na šire tržište . Standardni pentium predstavlja još uvijek najpovoljniji izbor, pogotovo ako nemate poveću količinu novca.

Renoprom Pentium 166

Robert Gabelić

U pravo je jedan takav "standardni" Pentium procesor srce Renopromovog računala s brzinom radnog takta od 166 MHz. Računalo se nalazi u klasičnom mini tower kućištu , a izgrađeno je na matičnoj ploči ATC-2000 s integriranim Intelovim 430HX chipsetom. ATC-2000 je standardna Pentium ploča, posjeduje 4 ISA i 4 PCI utora, 4 konektora za 72-pinsku memoriju , standardne I/O konektore te 256 KB L2 ugrađene cash memorije s mogućnošću nadogradnje do 512 KB. Računalo nam je isporučeno sa 32MB sustavske memorije koju po potrebi možemo nadogradivati do 256 MB. Želimo li s vremenom promijeniti procesor, ova ploča omogućuje kompatibilnost sa svim postojećim verzijama Pentium procesora (AMD i Cyrix podržani) uključujući i najnoviji MMX.

U računalo je ugrađen Hard disk 21600 serije Caviar poznatog proizvođača Western Digital. Ovaj disk kapaciteta 1,6 MB poznat je po svojoj kvaliteti i pouzdanosti te predstavlja dobar izbor, što potvrđuju brojni proizvođači koji ga isporučuju uz svoja računala. Uz hard disk dolazi i obavezan CD-ROM čitač. Ugrađen je Philipsov PCA123CD 16x brzine . Deklarirano vrijeme pristupa podacima kod ovog modela iznosi 90 ms s brzinom prijenosa podataka od 1500 KB/sec do 2400 KB/sec.

Slika

Grafički podsustav ovog stroja temeljen je na S3d VIRGE 3D/2D kartici sa 2MB EDO DRAM-a i S3 Virge procesoru. Ovaj procesor pored 2D i 3D akceleracije hardverski ubrzava i MPEG videozapise. Pri ubrzavanju 3D grafike ubrzano je nekoliko osnovnih funkcija poput Gouraud i flat sjenčanja te iscrtavanje 3D primitiva. Pomoću ovih funkcija i DirectX drivera omogućena su znatna ubrzanja u Windows aplikacijama, pogotovo novim igrama koje gotovo u pravilu podržavaju DirectX. Maksimalna rezolucija koju omogućava kartica iznosi 1600x1200 točaka u 256 boja. Za kvalitetni prikaz grafike, osim kartice, brine se i monitor. Uz Renopromov "Pentium" dolazi 15-inčni Philipsov monitor Brilliance 105, opširnije opisan u Hackeru 24. Osim atraktivnog kućišta, ovog Philipsa krase i ugrađeni zvučnici te mikrofon. Dobivena slika na ekranu je vrlo kvalitetna s horizontalnom frekvencijom obnavljanja u rasponu od 30 do 66 kHz koja pri prikazu slike razlučivosti 1024 x 768 uzrokuje vertikalnu frekvenciju od 85 Hz. Sve kontrole ovoga monitora izuzev osvjetljenja i kontrasta, izvedene su softverski i pokreću se priloženim programom CustoMax.

Zvuk

Zvuk koji proizvodi ovo računalo zasniva se na zvučnoj kartici izgrađenoj na Yamaha SA2 procesoru s ugrađenom OPL-3 FM sintezom zvuka. Pomoću priloženog Yamahinog softvera omogućena je i Wavetable sinteza zvuka koja omogućuje 32 glasna kanala . Ugrađeni zvučnici dovoljno su jaki i zadržavaju čistoću zvuka čak i kad je potenciometar okrenut do kraja.

Testirani "Pentium 166" pokazao se vrlo brzim i stabilnim tijekom cijelog testa. Baziran na komponentama koje su odličan izbor uzimamo li u obzir odnos cijene i kvalitete predstavlja današnji best-buy. Bez obzira koristite li računalo pri igranju ili poslu sa "Pentiumom 166" dobit ćete dovoljno brzog pratioca za današnji softver poput Microsoftovog Office 97 ili najnovijih računarskih igara.

Kako smo testirali.

Za testiranje Direct3D performansi računala koristili smo Tomov Monster Track Madness Benchnark koji mjeri obnavljanje prikaza u ovoj popularnoj Microsoftovoj igri. Koristili smo također i popularnog Quake-a, pravog predstavnika 3D igara koji do maksimuma koristi hardverske komponente vašeg računala i vrlo realno prikazuje brzinu stroja. Opširniji prikaz o tome kako se sprovodi test možete naći na Hackerovim Web stranicama.

TEST BRZINE

QUAKE TEST	Pentium 100 32 MB RAM S3 64 V+ 2 MB	Pentium 166 32 MB RAM S3 Virge 2 MB
320x200	23,3 fps	39,6 fps
360x480	10,0 fps	16,7 fps
MONSTER TRUCK MADNESS test		
640x480 256 boja	4,3 fps	14,0 fps

Renoprom
Strmec, Mlinska 5, 41430 Samobor
tel/fax: 41/870-844
41/843-162

Najbolja roba koju sam ikada pljačkao je s broda
RENOPROM
A još je i ostalo...
RENOPROM
PODUZEĆE ZA TRGOVINU, USLUGE, ZASTUPSTVA, SERVIS I PRODAJU UREDSKE OPREME
VRŠIMO DOSTAVU I MONTAŽU RAČUNALA, TE OBUKU I ŠKOLOVANJE KORISNIKA
SASTAVLJAMO I NADOGRAĐUJEMO KONFIGURACIJE PREMA VAŠIM ŽELJAMA I POTREBAMA,
INSTALIRAMO OEM PROGRAMSKE PAKETE
NA NAŠA RAČUNALA DAJEMO GARANCIJU 18 MJESECI
RENOPROM
Strmec, Mlinska 5, 10 434 Samobor
tel/fax: +385 1 870 844, 873 162
RENOPROM SPLIT
Matice Hrvatske 68
tel/fax: +385 21 371 456
RENOPROM RIJEKA
F. Čandeka 23a
tel/fax: +385 51 671 210, 671 540

Patrik Pencinger

http://www.impropaganda.com

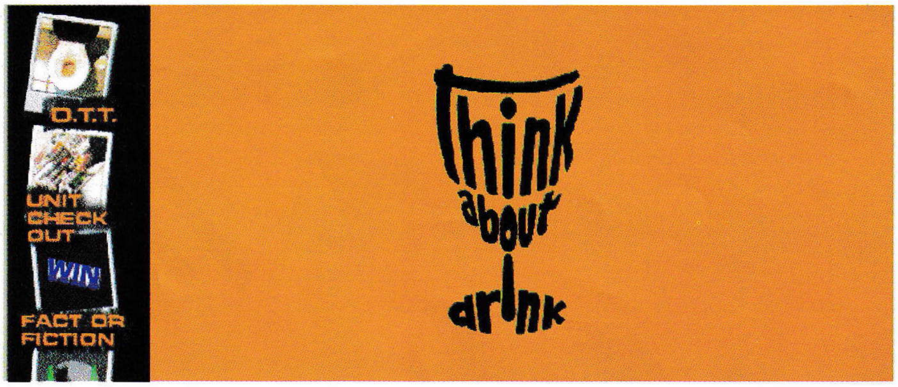
Impropaganda

Ludo i prekrasno! Prepuno "pomaknutih" eseja, prekrasnih animiranih ikona i komadića vrijednih misli. Pročitajte osvrt na mnoge zavjere iz dosad neviđenog kuta. Konačni rezultat: ludo zabavno, ne toliko ludo koliko se ludim želi prikazati, ali i puno pametnije i egzaktnije nego bismo to željeli...

http://www.paranoia.com

Paranoia

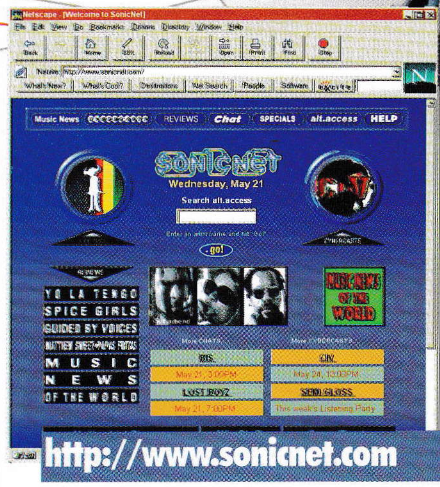
Još jedno od nekonvencijalnih mjesta na Webu, no ovaj put puno ozbiljnije. Sve se uglavnom vrti oko tekstualnog materijala, ali moćnog. Između ostalog moći ćete naći recepte za pravljenje eksplozivnih sredstava, obijanje brave... Naravno, ništa vam od ovoga ne preporučujemo i ne snosimo nikakvu odgovornost, ali čisto iz znatiželje isplati se pogledati.



http://www.wrecked.co.uk

Wrecked

Ovaj je site govori o alkoholičarima svih vrsta. Zorno vas upozorava na sve opasnosti alkohola, a sve je potkrijepljeno primjerima iz stvarnog života. Ne uzimajte alkohol! Naučite kako fermentirano grožđe može uništiti vas predpubertetski/pubertetski život!



http://www.sonicnet.com

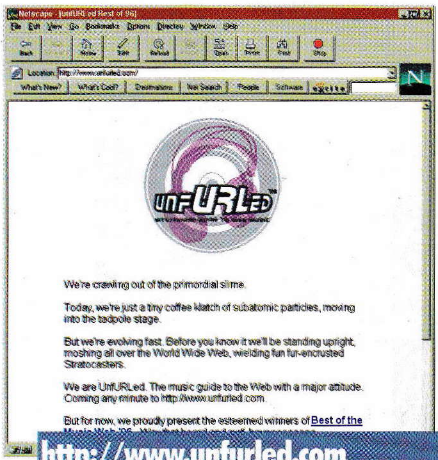
Sonicnet

Dom mnogih zvjezdica NET-a, često se mnogi poznati pojavljuju na chat serveru ovog sitea! Znači, izravan razgovor s vašom omiljenom zvijezdom. Vrhunski dizajn ojačan Shockwaveom.

http://www.sublink.hr/topdjmag

Topdjmag

Stranice popularne televizijske emisije underground glazbene scene. Sve o technu, hip hopu, dj modi, velikim svjetskim glazbenim događanjima, uz vrhunski dizajn sublinkovaca. Svakako provjerite.



http://www.unfurled.com

Unfurled

Možda najbolji glazbeni E-Zine na Webu. Mnoštvo glazbe i najsvježijih informacija o najboljim bendovima, glazbenim programima i slično za 96. g.

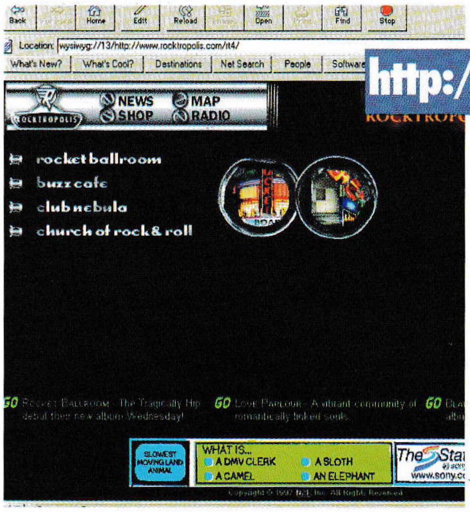
NET+ PLUS

http://www.parascope.com

Parascope News

Ukratko, ovaj site je CNN što se tiče zavjera, paranormalija i ostalih x-files povezanih stvari! Sadrži najzanimljivije novosti iz svih područja čudnog, uključujući najskorija viđenja duhova, CIA-ine zavjere... Često obnavljanje sadržaja i koncizan, inteligentan odnos prema pričama, kao i lista linkova koji potvrđuju istinitost pričica samo bi trebali potvrditi vašu odluku da ovaj URL stavite na večerašnju HIT listu!

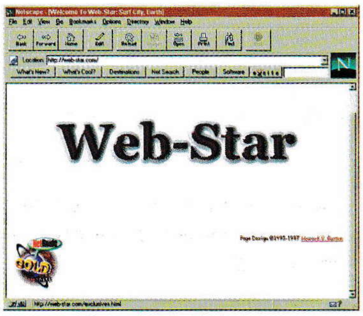
http://www.rocktropolis.com



Rocktropolis archives

Na ovom URL-u naći ćete hrpu novosti, posebno o ROCK koncertima, no i iscrpnu arhivu Real Audio glazbe.

http://www.web-star.com



Web-star

Još jedan site posvećen zvijezdama na webu. Poseban osvrt na Sandru Bullock. Mnogo vijesti, još više fotografija i glupi plug in koji vam ne da vidjeti svu grafičku raskošnost ovih stranica.

web.ukonline.co.uk/members/gary.fenton/index.htm.
Spice Shack, sve za ljubitelje Spice Girls, od slika preko tekstova do pikanterija.

Ptd15.afionline.org/Scorcese
Site posvećen Martinu Scorceseu. Iznimno iscrpno, prepuno kritika, anegdota i životopisnih pojedinosti.

www.hollywood.com
Dobrodošao protuotrov običnom Hollywood labeliranom smeću na netu na koje nalazimo.

RollingStone.com
Elektronsko izdanje jednog od najvećih rockerskih časopisa. Legenda.

www.cyberswinger.com
Saznajte ponešto o SWINGERIMA.

www.gameslice.com
Site prilično ozbiljno shvaćen od softverskih kompanija tako da ga iste obasipaju obiljem materijala za download, kao i najsvježijim informacijama.

www.bmonster.com
Ako ste ikada zamišljali da ispod vašeg kreveta živi čudovište, tada ćete ga sigurno naći na ovom siteu. Uglavnom su to čudovišta iz filmova B produkcije za koja nikad niste ni čuli...

www.strangemag.com
Spremni ste za čudne pričice, priče i pričetine? Navalite!

pi0959.kub.nl:2080/jaap/midi/index
Hrpa midi glazbe.

www.loskene.com/singalong/kirk.html
Pjevačka strana kapetana Kirka. Sigurni smo da još niste znali da je vaš omiljeni kapetan Enterprisea i strastveni pjevač? Mogućnost downloada sampleova!

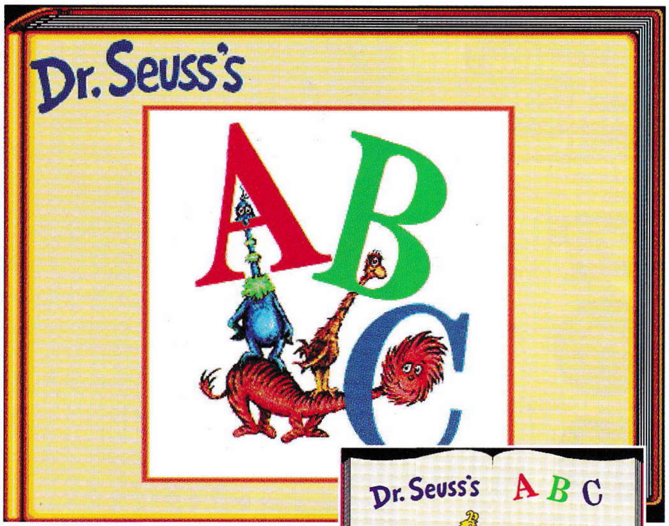
www.markhamill.com
Web stranice posvećene vašem omiljenom Star Wars liku.

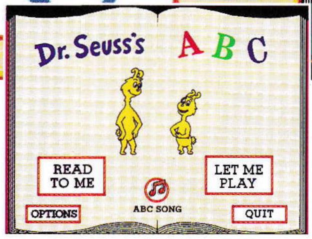
www.pirate-radio.com
Najopakiji drum&bass rael audio site. Svakako poslušati.

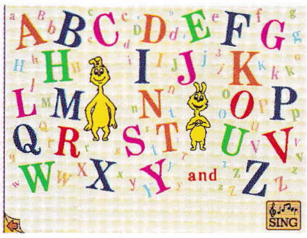
www.island.co.uk
Britanska glazbena kuća - U2.

www.oasisnet.com
Ljubitelji Oasisa, navalite.

www.tel.hr/kic-sic
Kulturno-informativni centar ZGB-a.







Dr. Seuss's ABC

Pripremate li vaše dijete na učenje engleskog, morate krenuti od početka - s abecedom, a onda će vam ovaj CD biti od velike pomoći. Odmah ćete na početku morati odlučiti hoćete li krenuti od prvog slova (slova A) ili ćete skakati sa slova na slovo onako kako vama odgovara. Za svako ćete slovo dobiti riječi koje počinju tim slovom. Sve je to prikazano djeci na zgodan i zabavan način tako da im učenje ne bi trebalo biti nimalo dosadno. Sve ćete riječi i čuti, pa ćete moći naučiti i njihov izgovor. Prođete li sva slova, naučit ćete i pjesmicu o abecedi. Pomoću ovog CD-a ćete na vrlo lagan, zabavan i neobavezan način naučiti cijelu abecedu, a onda kupite Hacker i vježbajte.

info

All-in-one Language Fun!

Proizvođač:	Living Books
OS:	Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija:	PC 386/33, 4 MB
70%	Cijena: 289.99 kn Algoritam

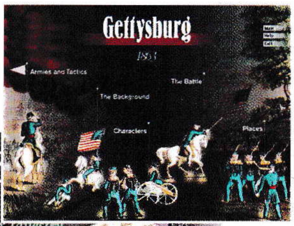
The Great Battles

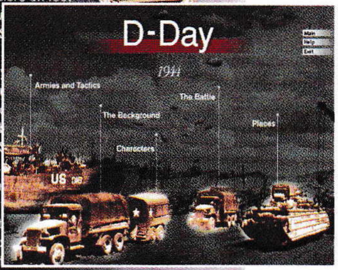
U kutijici kakvu nismo navikli dobijati kupnjom kompjutorskih CD-ROM-ova naći ćete čak dva CD-a. Na njima se nalaze sve informacije o najvećim svjetskim bitkama koje su se dogodile otkad se ljudi međusobno bore i ratuju. Bitke su poredane vremenskim slijedom, onako kako su se događale. Na svakom je CD-u opisano pet velikih bitaka. Spomenimo samo neke od njih: bitka kod Gettysburga, bitke Aleksandra Velikog pa sve do velikog Dana D. Moći ćete sve naučiti o povijesnim i političkim činjenicama koje su dovele do pojedine bitke, naučiti i vidjeti kako su bili opremljeni vojnici te saznati sve o važnim osobama koje su imale najviše utjecaja u tim borbama. Sve su ilustracije uz tekst odlično nacrtane, tako da ćete zbilja uživati pregledavajući ih. Za svaku borbu možete pregledati razvoj bitke po fazama. Na ekranu će se pojaviti karta područja na kojem se bitka odvijala, određeni tipovi jedinica bit će prikazani sličicama, a tijek događaja bit će popraćen digitaliziranim govorom. Za ljubitelje povijesti i velikih bitaka, ova su dva CD-a dragulj koji biste jednostavno morali imati u svojoj niski igara.

info

The Great Battles

Proizvođač:	E.M.M.E Interactive
OS:	Win 95
Min.konfiguracija:	PC 486/33, 8 MB
88%	Cijena: 279.99 kn Algoritam





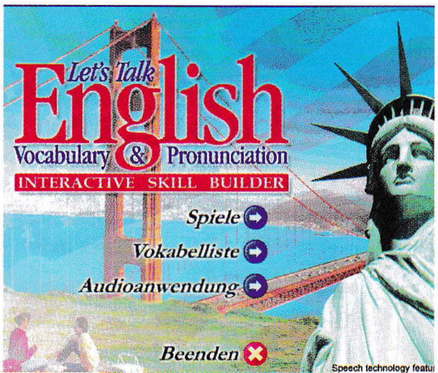
Let'sTalk English

Ako želite usavršiti svoje znanje i izgovor engleskog jezika, dobro će vam doći ovaj CD. Na početku odabirete jedan od osam ponuđenih svjetskih jezika na kojem će biti sučelje (nažalost, nema hrvatskog). CD sadrži bazu od preko 2.500 riječi, engleskih i za svaki od osam ostalih jezika. Te riječi možete pretraživati abecedno ili po područjima po kojima su podijeljene. Program podržava i mogućnost govora u mikrofon, snimanja izgovorenog teksta i usporedbe vašeg izgovora s izvornim jer je svaka riječ digitalizirana. Nakon učenja, najbolje je malo se odmoriti i poigrati u jednoj od tri ponuđene igre.

info

Let's Talk English

Proizvođač:	Random House
OS:	Win 95
Min.konfiguracija:	PC 486/40, 8 MB
74%	Cijena: 259.99 kn Algoritam



Ideas that changed the world

Znadete li koje su sve ideje i izumi promijenili svijet? Za neke ste vjerojatno i znali, ali ima mnogih za koje ne biste u prvi čas ni pomislili da su takav trag ostavile na naš svijet. Sučelje u kojem pregledavate informacije napravljeno je okuugodno i za rad jednostavo. Brzo ćete moći skakati s jednog pojma na drugi. Možete pregledavati podatke na različite načine. Uza sam tekst, tj. opis određene ideje ili izuma, na CD-u se nalaze i brojne fotografije, ilustracije i animacije te oko dvadesetak video isječaka pomoću kojih ćete još lakše shvatiti o čemu je riječ. Prošavši većinu stvari sa CD-a, moći ćete se zabaviti i provjeriti naučeno odigravši nekoliko pripremljenih igara i kvizova. Pročitavši kako se došlo do nečega što vam je danas sasvim uobičajena pojava, zasigurno ćete mnogo više cijeniti napore naših predaka.

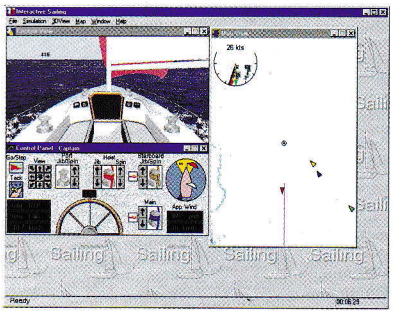
info

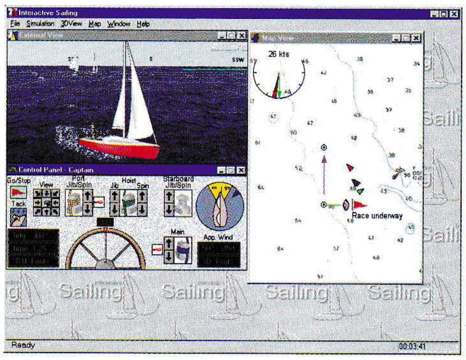
Ideas that changed the world

Proizvođač:	Integradet Comm. Ent.
OS:	Win 95
Min.konfiguracija:	PC 486/33, 8 MB
	Cijena: 374.99 kn
	Algoritam

79%

Interactive Sailing





Ljeto se bliži, a vi još ne znate gdje ćete na more. Jeste li razmišljali o jedrenju? Ne znate jedriti? Ha, nabavite ovaj CD i postat ćete pravi morski vuk, bar što se jedrenja tiče. Ovaj CD je interaktivni tutor za jedrenje gdje ćete se specijalizirati na jedrilicama tipa J/105, ali stečeno znanje ćete moći iskoristiti i na svim ostalim plovilima. Učimo najbolje igrajući se pa je taj recept primijenio i Interactive Sailing - utrkivat ćete se s ostalim jedrilicama. Na izbor imate 3 staze. Utrkujući se, morat ćete brinuti o dizanju i spuštanju različitih vrsta jedara i kormilarenju te postaviti smjer plovidbe ovisno o vjetru. Kad smo već kod vjetra, na samom početku možete prilagoditi smjer i jačinu, odnosno promjenljivost vjetra. Na CD-u se nalazi i oko četrdesetak video isječaka s pravih natjecanja koji će vam još više pomoći pri svladavanju određenih tehnika. U paketu s ovim CD-om dobit ćete i tzv. Big Bonus CD na kojem je demo inačica svih Europressovih izdanja.

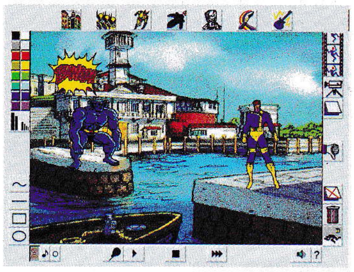
info

Casper Brainy Book

Proizvođač:	Knowledge Adventure
OS:	Win 3.1, Mac System 7.0
Min.konfiguracija:	PC 486/25, 4 MB
	Cijena: 199.99 kn
	Algoritam

83%

X-MEN Cartoon Maker



Pomoću ovog CD-a moći ćete izraditi svoj vlastiti crtani film. Sve je podređeno X-menu, strip junaku koji je nešto slabije poznat kod nas. Na izbor imate nekoliko desetaka raznih pozadina na koje možete postavljati razne likove. Neki likovi su statični, a neki su animirani. Kad rasporedite likove kako želite, možete još ubaciti i zvukove. Ako vam ni jedan od ponuđenih ne odgovara, uključite mikrofon i improvizirajte. Pomoću mikrofona možete snimiti i glasove, npr. za pripovjedača. Osim slaganja crtića, djeca se mogu zabaviti i bojanjem slika. Uz ovaj je CD u prodaji i inačica sa Spidermanom pa imate li oba, možete ih međusobno kombinirati.

info

X-MEN Cartoon Maker

Proizvođač:	Knowledge Adventure
OS:	Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija:	PC 386/33, 4 MB
	Cijena: 199.99 kn
	Algoritam

71%

MALA ŠKOLA RAČUNALA

CRTA I PIŠE GORAN STANČIĆ